

# Máster en **Desarrollo y Arquitectura Software**

**Be the architect** of cutting-edge software innovation



## Máster en **Desarrollo y Arquitectura Software**

El **Máster en Desarrollo y Arquitectura Software** tiene como objetivo dotar de herramientas a los desarrolladores que quieran dar un paso hacia adelante en el mundo del **diseño de software eficiente y de calidad**.

En las clases impartidas por profesionales del sector, se trabajarán **conceptos teóricos y la aplicación de estos**, mediante ejercicios y prácticas individuales y en grupo.

Este programa no se ciñe a un único lenguaje de programación o tecnología para explicar conceptos de arquitectura y diseño de software, sino que se adapta a los conocimientos compartidos por estudiantes y profesores.

#### **COORDINADORES**

Pol Muñoz Pastor y Alejandro Bremermann Cabrera

 DURACIÓN
 CRÉDITOS
 IDIOMA

 1 curso académico
 60 ECTS
 Castellano

**HORARIO** 

De martes a jueves de 19:00 h a 22:00 h.

#### **PERFIL DE ENTRADA**

Ingenieros y graduados en Informática, titulados universitarios de Grado y/o Máster en Ingenierías Técnicas y Superiores afines al Máster y profesionales con experiencia en programación.

#### **TITULACIÓN**

Máster de Formación Permanente en Desarrollo y Arquitectura Software.



## POR QUÉ CURSAR ESTE MÁSTER EN LA SALLE-URL

El Máster en Desarrollo y Arquitectura Software es un programa transversal que busca aportar nuevos conocimientos a cualquier desarrollador. No se especializa en el desarrollo de software específico para web, mobile o desktop, sino que transmite conceptos de diseño, así como herramientas de soporte al desarrollador de software

Los profesores son **profesionales del sector** que imparten los conocimientos que están **aplicando en su día a día de trabajo**, por ello podemos asegurar que aquello en lo que te formamos, es lo que las empresas del sector están utilizando

Si sabes que quieres **desarrollar software de calidad donde el diseño del software es importante a todos los niveles**, este Máster te ayudará a conseguir tus objetivos. "

El Máster representó una oportunidad de avanzar en mi carrera profesional, adquiriendo técnicas y conocimientos que venían desde profesionales con renombre y siempre con las ultimas tendencias en el mundo del software.

El hacerlo en La Salle, como institución reconocida, le ha dado un salto a mi hoja de vida y me ha permitido obtener al día de hoy la estabilidad laboral que buscaba".

#### **LUISA SALAZAR**

Software Developer en Capgemini Engineering.

#### **DATOS DEL MERCADO**

Top 10 profesiones tech mejor pagadas del mundo Revista Forbes

31 % de las empresas emergentes prevé desarrolladores y arquitectos de software

Barcelona, 5ª ciudad Europea en creación de startups de base tech

Mejor Universidad de España en Postgrados de Ingenierías y Arquitectura

Ranking U-Ranking 2022

#### **OBJETIVOS**

Aprenderás a definir **arquitecturas software** que satisfagan las necesidades y los requisitos de sistemas.

Dominarás conceptos de algorítmica, paradigmas, entornos de programación, diseño, desarrollo, testing y despliegue de software.

Comprenderás la tecnología a un nivel que permita un aprovechamiento óptimo de sus capacidades en el **desarrollo de software.** 

Asegurarás la calidad del software, dotando a los sistemas con atributos como **la eficiencia, la fiabilidad y la mantenibilidad**.

Desarrollarás todas las habilidades necesarias para **liderar, orientar y apoyar equipos** técnicos de desarrollo de software.



"

Este Máster te proporcionará las herramientas necesarias para que puedas diseñar y desarrollar software de máxima calidad en cualquier contexto".

**POL MUÑOZ PASTOR** 

Coordinador del Máster en Desarrollo y Arquitectura Software.

#### SALIDAS PROFESIONALES

Cuando hayas terminado el Máster en Desarrollo y Arquitectura Software, estarás capacitado para desarrollarte profesionalmente como:

Responsable técnico de equipos de desarrollo

Analista/programador de software

Desarrollador de software

## PROGRAMA ACADÉMICO

#### Arquitectura de Software I

Conocerás qué arquitecturas se están utilizando en el mercado hoy en día, y aprenderás a tomar decisiones para elegir la arquitectura de software más adecuada para tu proyecto: desde arquitecturas monolíticas a **arquitecturas de microservicios**. Además, analizarás los pros y contras de las más relevantes, para que tú puedas tomar decisiones.

#### Arquitectura de Software II

Obtendrás los conceptos necesarios para diseñar **arquitectu- ras cloud escalables** y pondrás a prueba tus conocimientos desplegando arquitecturas complejas en la plataforma AWS.

#### Diseño de Software I

Aprenderás aquellas **prácticas de programación más recomendadas** y validadas para el diseño de software como, por ejemplo, **Clean Code, SOLID, patrones de diseño software o TDD.** 

#### Diseño de Software II

Seguirás trabajando en tu software de calidad mediante técnicas avanzadas para el diseño de software, como Domain-Driven Design o arquitectura hexagonal.

#### Bases de Datos no Estructuradas

Te formarás en las familias de bases de datos No-SQL más populares para ampliar tu abanico de opciones tecnológicas, desde las documentales a las orientadas a grafos.

#### Paradigmas de Programación

Aprenderás a dominar conceptos como **paradigmas, entornos, lenguajes y tecnologías de programación** que permitan su correcta elección y el aprovechamiento óptimo de sus capacidades.

#### Modelos de Desarrollo Software

Profundizarás en conceptos como qué es un **pipeline de producción**, junto con herramientas de **Continuous Integration** (CI) y **Continuous Delivery** (CD).

#### Metodologías Agile

Gestionarás proyectos con **metodologías Agile**, como **Scrum, Kanban o Agile Inception.** 

#### Principios y Herramientas de Desarrollo

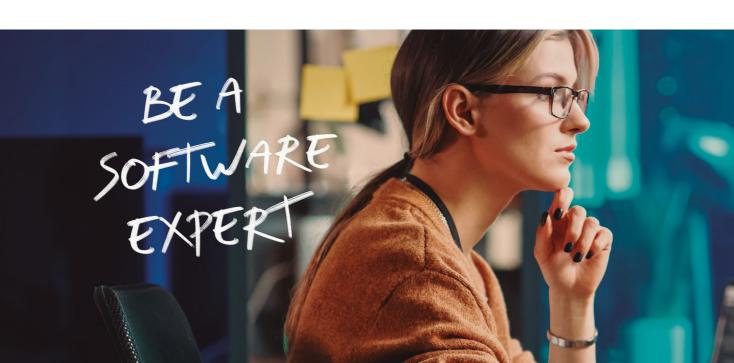
Te introducirás en herramientas de comunicación, principios de desarrollo, así como un **DevOps** Mindset.

#### **Fundamentos de Pruebas**

Un producto no puede ser de calidad sin una buena estrategia de **testing**. Descubrirás técnicas y herramientas para conseguir evitar que nuestro software vuelva a estar plagado de bugs.

#### Trabajo Final de Máster

Pondrás en práctica todo lo aprendido mientras **trabajas en equipo en un reto real propuesto y liderado por una empresa** del sector.



#### **PROFESORADO**

El equipo docente del Máster en Desarrollo y Arquitectura Software, está compuesto por relevantes profesionales en activo y académicos de prestigio, entre otros:

#### **COORDINADORES**

#### Pol Muñoz Pastor

Profesor e investigador en ingeniería software en La Salle-URL.

#### Alejandro Bremermann Cabrera

Co-Founder y Director en Mi Casilla Europea.

#### **PROFESORES**

#### **Javier Palau Guasch**

Technical Manager y Chief Architect en NTT Data Europe y LATAM.

#### Irene Aguilar Rubio

Technical Manager y Cloud Architect en NTT Data Europe y LATAM.

#### **Daniel Colls Gassol**

Enterprise Solutions Architect en AWS.

#### Rubén Pablo Cougil Grande

Software Engineer en Adobe.

#### Eloi Rocamora Berlanga

Backend Developer y System Administrator en CIRSL.

#### Maria del Valle González Gomez

Big Data Engineer en Trovit.

#### **Albert Velasco Droquet**

Lead Software Engineer en Vista.

#### Abel Salgado Romero

Software Engineer en VMware.

#### **Graham Patrick Moran**

Managing Director en Nexo QA.

#### **MODALIDAD**

#### **PRESENCIAL**

Estudia tu Máster en Barcelona en un Campus de excelencia internacional. Asiste a clases presenciales con flexibilidad para participar en algunas sesiones en remoto gracias a nuestra tecnología Smart Learning.

Además del contenido teórico, pondrás a prueba los conocimientos adquiridos realizando proyectos individuales y en grupo, asistirás a conferencias de expertos y eventos del sector y visitarás empresas para estudiar sus casos de éxito.



## **La Salle** Campus Barcelona



Dobles Grados Grados Universitarios

Másters, Posgrados, Programas Ejecutivos y Doctorados

5.884
Estudiantes

32,6 % Estudiantes internacionales **96**Nacionalidades

65 Universidades en el mundo

Países donde está presente

1,2 M

Estudiantes en todos los continentes

#### Laboratorio de I+D sobre Internet of Things

La Salle impulsa el mayor laboratorio europeo dedicado a la innovación sobre el Internet of Things con un modelo que fomenta la colaboración entre empresas, emprendedores, estudiantes, profesores e investigadores.

+ 30

Laboratorios tecnológicos

6 Grupos de investigación

## Interactive Arts & Science lab

Hub audiovisual de referencia en Cataluña donde se promueve la investigación de nuevas formas de interacción entre humanos, máquinas y entornos virtuales, reales y mixtos.

#### La Salle Technova

El emprendimiento y la innovación son dos valores fundamentales de La Salle-URL. El Parque de Innovación Tecnológica y Emprendimiento La Salle Technova está dentro del Campus. Los estudiantes pueden hacer realidad su propia idea de negocio e incubarla en la aceleradora.

**Top 10** Aceleradoras Europeas por Gust & Fundacy Report

**Premio "Mejor Red de Business Angels"** por la Asociación Española de Business Angels en 2017

+ 500 Proyectos empresariales incubados y acelerados

+ 27 M € Financiación para start-ups



Technova Barcelona

#### Bolsa de trabajo

Nuestra metodología propia *Learning by Challenge*, basada en retos empresariales reales, nos permite estar en contacto con las empresas y dar respuesta a las necesidades del mercado. Ponemos en contacto al estudiante con empresas de primer nivel de todos los sectores. A través del servicio de Bolsa de Trabajo potenciamos la empleabilidad de nuestro alumnado.

+ 4.800 Ofertas tanto laborales como de prácticas anuales

**96 %** Tasa de ocupación de los estudiantes

+ 2.000 Empresas orfertantes en el ámbito de business

+ 1.200 Empresas orfertantes en el ámbito de ingeniería

+ 300 Empresas orfertantes en el ámbito de la arquitectura

#### **RANKINGS DE LA SALLE**

Top 1 Universidad de Cataluña en Inserción Laboral en el ámbito de negocios

Ranking U-Ranking, 2023

#### Top 1 Mejor Universidad de España y 17ª del mundo en Business & Management

QS World University Rankings by Subject, 2023

#### Top 1 Mejor Universidad de Cataluña en el ODS 8

Times Higher Education Impact Rankings, 2023

#### Top 1 Mejor Universidad de España en Postgrados de Ingenierías y Arquitectura

Ranking U-Ranking, 2022

#### Top 1 Mejor Universidad de España en Management

Global Ranking of Academic Subject, Shanghai Ranking, 2022

#### Top 1 Mejor Universidad de España en Business Administration

Global Ranking of Academic Subject, Shanghai Ranking, 2022

#### Top 3 Mejor Universidad en España

Young University Rankings de Times Higher Education, 2022

#### Top 5 Universidad con mayor rendimiento de España

Ranking U-Multiranking, 2023

#### Top 5 Mejor Universidad de España

Ranking U-Multiranking, 2022

#### **PROCESO DE ADMISIÓN**

#### **DOCUMENTACIÓN**

- Formulario de inscripción
- Acreditación de la titulación universitaria
- · Currículum actualizado
- Copia del DNI o Pasaporte

#### **ENTREVISTA PERSONAL**

Una vez analizada tu documentación, te entrevistarás con el director del Programa para conocerte, valorar tu perfil profesional y asegurar un grupo de candidatos heterogéneo.

#### **RESERVA**

Cuando el Comité de Admisiones valide tu perfil, te comunicaremos el resultado de tu proceso de admisión y te informaremos de las condiciones de pago.





Adjunta la documentación



Recibe la resolución de tu solicitud





proceso de admisión





presencial u online



Solicita





Consulta nuestras becas y ayudas al estudio

## Be the architect

## of cutting-edge software innovation

## **ÁREAS DE CONOCIMIENTO**

#### **BUSINESS**

- I Digital Management
- I Digital Business
- I Project Management

#### INGENIERÍA

- Data Analytics
- I Tech Skills Engineering
- I Digital Tech Engineering

#### **ARQUITECTURA**

I Contemporary Architecture

**FILOSOFÍA Y HUMANIDADES** 

**ARTES DIGITALES Y ANIMACIÓN** 

#### **ADMISIONES MÁSTERS Y POSTGRADOS**

+34 932 902 419

admissions@salle.url.edu

#### LA SALLE CAMPUS BARCELONA

Sant Joan de La Salle, 42. 08022 Barcelona +34 932 902 419

www.salleurl.edu



#### **MIEMBROS DE**















