

laSalle

UNIVERSITAT RAMON LLULL

*we love challenge*

# GRAUS ENGINYERIES TIC

**DOBLE TITULACIÓ EN:**

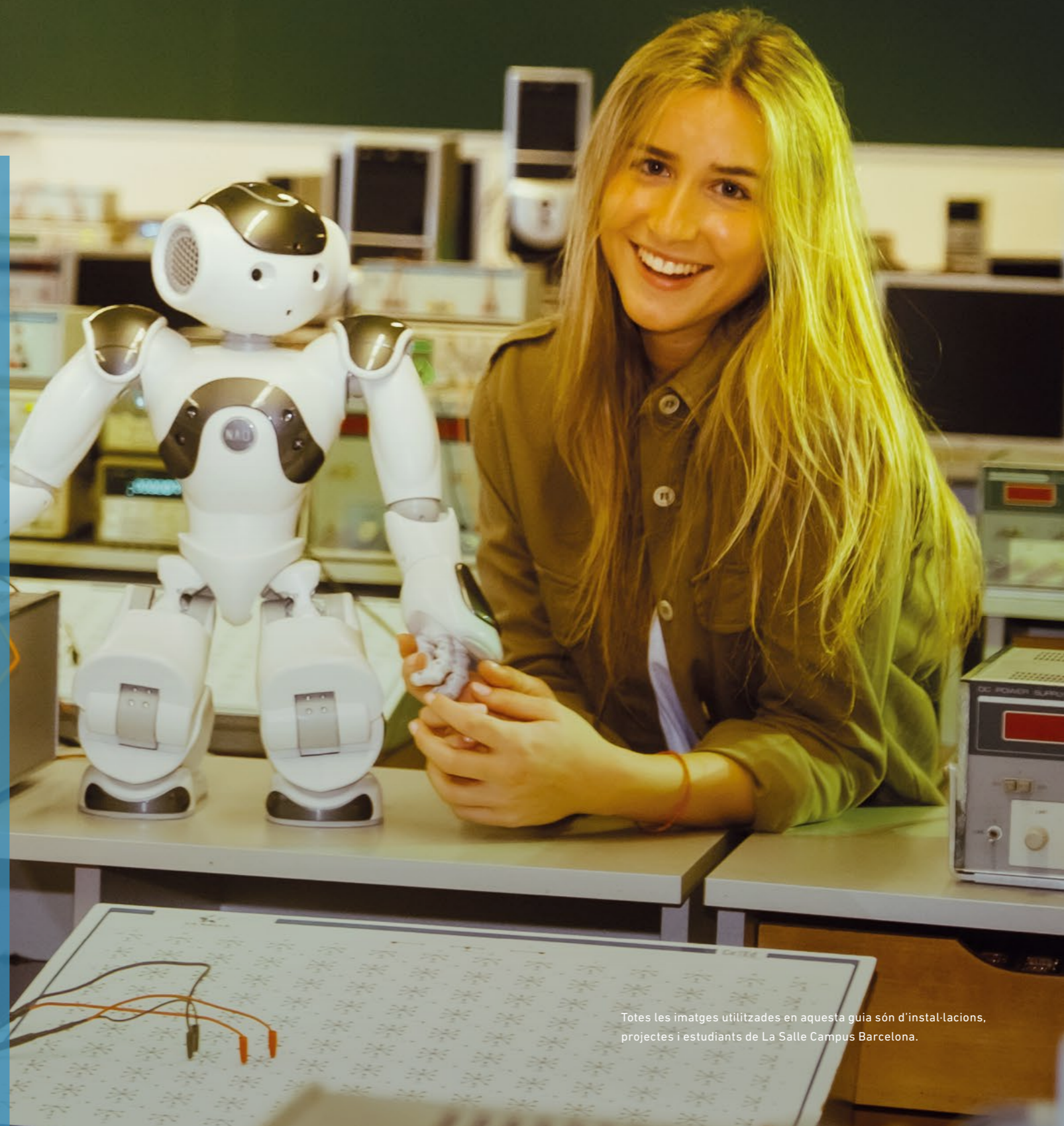
Enginyeria de Sistemes Audiovisuals  
+ Enginyeria Multimèdia



# BE AN ENGINEER

A la Salle Campus Barcelona portem la innovació en el nostre ADN, fa més de 50 anys vam ser pioners amb els primers estudis de Telecomunicacions de Catalunya, i posteriorment, pioners en oferir els primers estudis d'Enginyeria en Imatge i So a Catalunya i els estudis d'Enginyeria en Multimèdia a l'Estat i a Europa.

Ens mou la nostra vocació de crear estudis que responguin a les necessitats de la indústria i l'empresa i la formació de professionals amb valors.



Totes les imatges utilitzades en aquesta guia són d'instal·lacions, projectes i estudiants de La Salle Campus Barcelona.

# ESTUDIAR ENGINYERIES TIC A LA SALLE CAMPUS BARCELONA

La formació d'Enginyeries TIC i Tecnologia de La Salle Campus Barcelona gaudeix d'un gran reconeixement professional. Les característiques úniques dels/les enginyers/es que es formen en la nostra Universitat es deuen a la nostra **tradició històrica en aquests estudis, els nostres mètodes d'ensenyament específics i diferenciadors i a un professorat integrat per professionals en actiu i de reconegut prestigi.**

## LABORATORIS ESPECIALITZATS D'ÚLTIMA GENERACIÓ

El treball al laboratori és un element clau per a l'assimilació de conceptes. Des del primer dia, a La Salle tindràs accés lliure als **laboratoris especialitzats i a les eines de primer nivell** per posar en pràctica tot el que has après i poder avançar al teu ritme en els teus projectes, dedicant-hi el temps que necessitis.

## PER QUÈ ESTUDIAR UN GRAU EN ENGINYERIES TIC A LA SALLE CAMPUS BARCELONA?

### 2 EL PRIMER CURS ÉS COMÚ EN TOTES LES ENGINYERIES

Estudiaràs continguts de les diferents titulacions i tindràs l'oportunitat de conèixer totes les tecnologies i especialitats abans de triar la que vols estudiar.

### 3 METODOLOGIA LEARNING BY CHALLENGE

Els projectes basats en reptes et permetran aplicar el que estàs aprenent en temps real.

### 4 SMART LEARNING

El nostre nou model educatiu personalitzat, flexible i intel·ligent basat en l'ús de la tecnologia que s'adapta a les necessitats de la formació presencial, combinada i online en les seves múltiples versions i combinacions possibles, i segons les necessitats del programa i dels alumnes.

### 5 CAMPUS MULTICULTURAL

En un Campus amb més de 70 nacionalitats, realitzaràs pràctiques en equips multidisciplinaris i multiculturals que et prepararan millor per al món professional.

### 6 ALTA OCUPABILITAT

A La Salle el 100 % dels/les titulats/es troben feina quan finalitzen els seus estudis i un 60 % dels nostres estudiants són contractats per les empreses on han realitzat les pràctiques.

### 7 LS SMART LAB A TOTES LES ENGINYERIES

Com estudiant d'Enginyeria rebràs una sèrie d'eines perquè puguis realitzar des de casa les pràctiques del Grau que curses.



## DESENVOLUPAMENT PROFESSIONAL



L'ocupabilitat és un dels nostres principals objectius. A més a més d'oferir totes les facilitats per afavorir l'ocupabilitat dels nostres estudiants, també oferim **assessorament personalitzat per enfocar el futur professional.**



Podràs realitzar les **pràctiques i el Projecte Final de Grau en empreses líders del sector.**



Gaudiràs de **Programes d'Intercanvi** per realitzar part dels teus estudis en Universitats estrangeres.



Formaràs part de **La Salle Alumni, el networking professional i internacional de La Salle**, un espai d'intercanvi de coneixement i experiències en un entorn orientat a la cooperació, el networking i el creixement professional.



Podràs beneficiar-te d'estudiar a una Universitat que disposa d'un Parc d'Innovació Tecnològica en el Campus, **Technova**, un dels **acceleradors de startups més importants a Espanya.**

laSalle  
UNIVERSITAT RAMON LLULL

Technova 20  
Barcelona



## ALGUNES EMPRESES ON TREBALLEN ELS NOSTRES ESTUDIANTS:



amazon



IBM

CISCO

Panasonic

Google

Deloitte.



AVAYA

movistar

Microsoft



ORACLE

unitronics



NETGEAR



# GRAU EN ENGINYERIA DE SISTEMES AUDIOVISUALS

- 240 ECTS
- 4 anys
- Campus Barcelona
- Setembre
- Matins o tardes
- Grup trilingüe

Estudiant el Grau en Enginyeria de Sistemes Audiovisuals arribaràs a ser **enginyer/a de telecomunicacions expert/a en l'àmbit del so i de la imatge**. Per tant, seràs expert/a en tot el procés de producció i difusió de contingut audiovisual.

El Grau en Enginyeria de Sistemes Audiovisuals de La Salle ofereix una formació integrada que et permetrà exercir com a professional en molts àmbits gràcies a la combinació de coneixements sòlids en **electrònica, computadors, programació i xarxes**. En el programa acadèmic s'inclouen també assignatures de gestió perquè siguis capaç de gestionar un projecte de manera transversal.

L'**objectiu principal** d'aquests estudis és que siguis **capaç d'innovar i desenvolupar noves solucions tecnològiques**.

## PROGRAMA ACADÈMIC

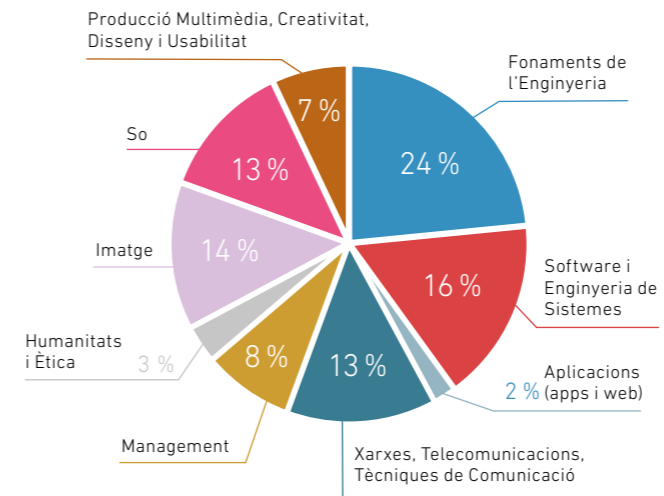
1r CURS		2n CURS		3r CURS		4t CURS	
Assignatures Anuals	ECTS	Assignatures Anuals	ECTS	Assignatures Anuals	ECTS	Primer Semestre	ECTS
Pensament i Creativitat I	2	Pensament i Creativitat II	2	Pensament i Creativitat III	3	Project Management	3
Business and Engineering	4	Value Chain and Financial Economics	4	Llenguatge Audiovisual	5	Enginyeria Acústica II	3
Àlgebra	8	Estadística i Anàlisi Matemàtica	8	Disseny i Programació Orientats a Objectes	6	Producció TV	4
Càlcul	10	Senyals i Sistemes de Transmissió	6	Xarxes d'Àrea Local	6	Acústica Arquitectònica	4
Metodologia i Tecnologia de la Programació	10	Fonaments d'Acústica i Àudio	6	Animació 3D	5	Processament d'Àudio i Parla	4
Electrònica Bàsica	12	Electrònica Analògica	8	<b>Primer Semestre</b>		Interconnexió de Xarxes de Dades	4
Disseny i Usabilitat I	5	Sistemes Digitals i Microprocessadors	9	Enginyeria Acústica I	3	Mercat i Serveis de Telecomunicacions	1
Introducció als Ordinadors	9	Física	6	Vídeo Digital	4	Pràctiques Externes	4
		Producció de Vídeo i Àudio	4	Processament Digital del Senyal	4	Optativa	3
		<b>Primer Semestre</b>		Propagació Electromagnètica	4	<b>Segon Semestre</b>	
		TV Digital I	4	Optativa	2,5	Entrepreneurship and Innovation	3
		<b>Segon Semestre</b>		<b>Segon Semestre</b>		Laboratori d'Enginyeria Acústica II	3
		Optativa	3	Laboratori d'Enginyeria Acústica I	3	Difusió TV	4
				Equipament de Vídeo	4	Tendències Tecnològiques	4
				Processat Digital de la Imatge	4	Projecte Final de Grau	16
				Organizational Management	3		
				Optativa	3,5		

- Fonaments de l'Enginyeria
- Xarxes, Telecomunicacions, Tècniques de Comunicació
- Software i Enginyeria de Sistemes
- Aplicacions (apps i web)
- Producció Multimèdia, Creativitat, Disseny i Usabilitat
- Imatge
- So
- Optatives
- Humanitats i Ètica
- Projecte Final i Pràctiques

Nom oficial de la titulació: Grau en Enginyeria de Sistemes Audiovisuals

[Més informació](#) ✨

## ÀREES DE CONEIXEMENT



SI DESITGES ESPECIALITZAR-TE POTS **REALITZAR 12 ECTS** DE LES ASSIGNATURES OPTATIVES A PARTIR DE 2n CURS I ARRIBAR A SER UN EXPERT EN:

- ÀUDIO
- VÍDEO
- CREATIVITAT
- VIDEOJOCs
- TELECOMUNICACIONS
- CIBERSEGURETAT
- GESTIÓ

PODRÀS AFRONTAR PROJECTES D'R+D EN L'ÀMBIT DE LA VISIÓ PER COMPUTADOR, LES TECNOLOGIES DE LA PARLA, ACÚSTICA I VIBRACIONS.

Aquest Grau habilita per a exercir la professió regulada d'**enginyer/a tècnic/a de telecomunicació**. A més, et dona accés, entre altres, als Màsters Universitaris que pertanyen a l'àmbit de coneixement de les Enginyeries de Telecomunicació.

# GRAU EN ENGINYERIA DE SISTEMES AUDIOVISUALS

## QUÈ APRENDRÀS AMB AQUEST GRAU

Durant el Grau adquiriràs habilitats científiques-tècniques especialment aplicades al processament de l'àudio, la imatge i el vídeo, en la producció musical, en l'animació per ordinador i en la producció i distribució televisiva.

Conèixeràs l'**acústica** en els seus diversos vessants en recintes, vibracions, àudio i parla; la **TV digital**, des de l'enregistrament a la transmissió, passant per la visualització i treballaràs amb els **continguts** audiovisuals i multimèdia.

Per tant, **seràs un/a expert/a en tot el procés de producció i difusió de contingut audiovisual** i tindràs els coneixements per a afrontar projectes d'I+D en diferents àmbits, com per exemple, de la **visió per computador, de les tecnologies de la parla, acústica i vibracions, etc.**

### BUSQUEM CANDIDATS/ES AMB:

Interès per **la imatge i el so**

Afany de **recerca**

Interès per **la innovació i el desenvolupament de noves solucions tecnològiques**

Inquietud per **descobrir i anar més enllà**

Interès pels **processos de producció i difusió de contingut audiovisual**

**APRENDRÀS A APRENDRE:  
REBRÀS UNA FORMACIÓ SÒLIDA  
EN ENGINYERIA QUE ET PERMETRÀ  
ADAPTAR-TE A LES NOVES  
TECNOLOGIES DEL FUTUR.**

## PER QUÈ EL GRAU ÉS ÚNIC

- 1 Per la metodologia pràctica i treball actiu** dels alumnes en els laboratoris.
- 2 Per què treballem amb les últimes tecnologies i els continguts més actuals.**
- 3 Per l'estret contacte entre La Salle i el món empresarial.** Gràcies al fet que el professorat està en actiu els alumnes coneixen la realitat actual del sector i les últimes novetats.
- 4 Pels 40 anys d'experiència** en el Grau en Enginyeria de Sistemes Audiovisuals.

**REALITZARÀS PRÀCTIQUES EN LABORATORIS SINGULARS COM:**

### CÀMBRA ANECOICA

Ho utilitzaràs per a dur a terme mesuraments acústics en condicions de camp lliure.

### MEDIALAB

El laboratori de captura de moviment en temps real amb 8 càmeres d'última generació d'alta velocitat i resolució.

### CÀMBRA REVERBERANT

Ho utilitzaràs per a realitzar experiments acústics en condicions de camp difús.

### ESTUDI DE GRAVACIÓ

En l'estudi tens tot l'equipament necessari per a realitzar enregistraments i mesclades d'àudio.

## EN QUÈ TREBALLARÀS

**Les tecnologies relacionades amb el processament de la imatge i del so** estan cada dia més presents en tots els àmbits de la nostra societat, com en la **indústria creativa** (música, cinema, televisió, videojocs i internet); **la robòtica** (interacció persona-robot); **l'enginyeria biomèdica** (visió per computador, audiòfons); **el sector de l'automòbil i les Smart Cities.**

### SECTOR AUDIOVISUAL

- Empreses de televisió i emissores de ràdio
- Productores de vídeo
- Operadors de continguts
- Difusió d'àudio i vídeo
- Indústria cinematogràfica

### SECTOR D'INFORMÀTICA I TELECOMUNICACIONS

- Streaming de vídeo
- Transmissió de televisió digital
- Bases de dades audiovisuals

### ACÚSTICA I ÀUDIO

- Consultoria i projectes d'acústica
- Acústica arquitectònica, mediambiental i industrial
- Instrumentació acústica i indústria de l'automòbil i el transport
- Sonorització
- Indústria musical

### DEPARTAMENTS D'R+D+I

- Processament de la imatge i el vídeo
- Processament de l'àudio i la parla

# GRAU EN ENGINYERIA MULTIMÈDIA

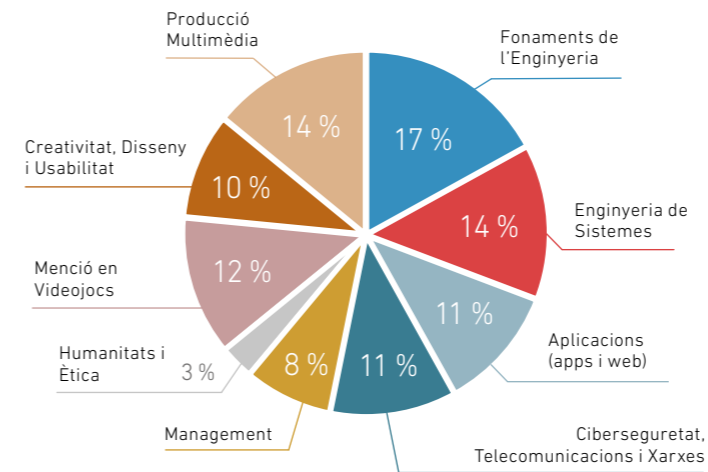
## MENCIÓ EN VIDEOJOC

Amb el Grau d'Enginyeria Multimèdia uneixes **tecnologia i creativitat**. Durant els estudis **aprendràs a crear i desenvolupar productes multimèdia** en totes les seves fases: **des de la creativitat i el disseny del contingut, al desenvolupament i la gestió**. El Grau s'estructura en aquests 3 eixos fonamentals que et donen la visió global de qualsevol projecte i les eines per a actuar de manera transversal en qualsevol fase de la creació i de la gestió en sectors com el de videojocs, l'art digital, la fotografia, el cinema i l'automoció entre altres.

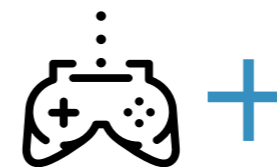
**El primer any del Grau és comú en totes les enginyeries, i l'aprenentatge es basa en la metodologia Learning by Challenge**, a través de la que s'interioritzen els conceptes de manera pràctica i orientada al món empresarial, amb projectes reals per a empreses locals i europees.

- 240 ECTS
- 4 anys
- Campus Barcelona
- Setembre
- Matins o tardes
- Grup trilingüe

### ÀREES DE CONEIXEMENT



**DURANT EL GRAU EN MULTIMÈDIA POTS OBTENIR LA MENCIÓ EN VIDEOJOC SI REALITZES ELS 31 ECTS OBLIGATORIS. D'AQUESTA FORMA ARRIBARÀS A SER ENGINYER EN MULTIMÈDIA ESPECIALITZAT EN VIDEOJOC.**



#### MENCIÓ EN VIDEOJOC

- Disseny de Videojocs
- Programació de Videojocs
- Síntesi d'imatges
- Art per a Videojocs
- Producció de Videojocs
- Animació de Personatges
- Música i Efectes Sonors

**SI DESITGES ESPECIALITZAR-TE EN ALTRES ÀREES, POTS REALITZAR 31 ECTS DE LES ASSIGNATURES OPTATIVES A PARTIR DE 2N CURS I SER UN EXPERT EN:**

- ROBÒTICA**
- INFORMÀTICA**
- ANIMACIÓ**
- AUDIOVISUALS**
- GESTIÓ I NEGOCI**
- INTERACCIÓ**
- CIBERSEGURETAT**

[Més informació](#)

### PROGRAMA ACADÈMIC

1r CURS		2n CURS		3r CURS		4t CURS	
Assignatures Anuals	ECTS	Assignatures Anuals	ECTS	Assignatures Anuals	ECTS	Assignatures Anuals	ECTS
Pensament i Creativitat I	2	Pensament i Creativitat II	2	Pensament i Creativitat III	3	Producció Multimèdia II	6
Business and Engineering	4	Value Chain and Financial Economics	4	Producció Multimèdia I	4	Optativa	5
Àlgebra	8	Estadística i Anàlisi Matemàtica	8	Xarxes d'Àrea Local	6	<b>Primer Semestre</b>	
Càlcul	10	Senyals i Sistemes de Transmissió	6	Optativa	5	Project Management	3
Metodologia i Tecnologia de la Programació	10	Animació 3D	5	<b>Primer Semestre</b>		Processament d'Àudio i Parla	4
Electrònica Bàsica	12	Llenguatge Audiovisual	5	Projectes Web	4	Televisió Interactiva	3
Disseny i Usabilitat	5	Disseny i Usabilitat II	5	Processament Digital del Senyal	4	Intel·ligència, Realitat i Virtualitat	4
Introducció als Ordinadors	9	Disseny i Programació Orientats a Objectes	6	Dramatúrgia Audiovisual	3	Pràctiques Externes	4
		Bases de Dades	5	Televisió Digital	4	Optativa	4
		Optatives	4	Optativa	4	<b>Segon Semestre</b>	
		<b>Primer Semestre</b>		Projectes Web II	5	Entrepreneurship and Innovation	3
		Programació de Gràfics 3D	5	Processament Digital de la Imatge	4	Tendències Tecnològiques	4
		<b>Segon Semestre</b>		Organizational Management	3	Treball Final de Grau	16
		Fotografia Digital	3	Simulació Física	6	Optativa	4
		Expressió Artística	2	Optativa	5		

- Fonaments de l'Enginyeria
- Ciberseguretat, Telecomunicacions i Xarxes
- Enginyeria de Sistemes
- Management
- Producció Multimèdia
- Menció en Videojocs
- Humanitats i Ètica
- Creativitat, Disseny i Usabilitat
- Treball Final i Pràctiques

Nom oficial de la titulació: Grau en Enginyeria Multimèdia



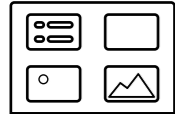
AMB LA MENCIÓ EN VIDEOJOC ET SITUES EN UNA POSICIÓ PRIVILEGIADA EN EL MERCAT LABORAL, JA QUE ÉS **L'ÚNIC GRAU OFICIAL EN ENGINYERIA MULTIMÈDIA AMB MENCIÓ EN VIDEOJOC EN TOTA CATALUNYA**

# GRAU EN ENGINYERIA MULTIMÈDIA

## MENCIÓ EN VIDEOJOC

### QUÈ APRENDRÀS AMB AQUEST GRAU

El Grau s'estructura en els 3 eixos fonamentals que et donen la visió global de qualsevol projecte multimèdia.



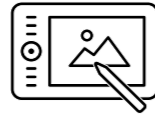
#### CREATIVITAT I DISSENY

Treballaràs la fase inicial d'una producció, des de **la ideació, el guió, disseny i el story-board**. Aprendre també els principis de **l'anatomia, el moviment i l'actuació**.



#### LA GESTIÓ

En tenir una **visió global i transversal de tot el procés**, seràs capaç de gestionar un producte de principi a fi. A més amb les assignatures de gestió que s'inclouen en el programa acadèmic, **sabràs dirigir projectes i gestionar els equips** formats pels diferents professionals que intervenen en la realització d'un producte multimèdia.



#### DESENVOLUPAMENT

Aprenderàs a desenvolupar i produir un producte multimèdia complet: **Programaràs frontend i backend, programació d'apps, realitat virtual i realitat augmentada, programació de gràfics, bases de dades, processament digital, televisió interactiva**. I si realitzes la menció en Videojocs, **aprendràs la programació pròpia dels videojocs**.

També realitzaràs **edició de vídeo, de fotografia i aprendràs a realitzar efectes sonors**. Realitzaràs **modelatge 3D**, utilitzaràs diferents eines de **dibuix digital, creació d'animacions i ús de motion capture**.

### BUSQUEM CANDIDATS/ES AMB:

Un perfil d'**enginyeria i creativitat**

Interès per les **noves tecnologies**

**Vocació d'innovació**

Interès pel **coneixement global de projectes multimèdia**

### PER QUÈ EL GRAU ÉS ÚNIC

- Més de 30 laboratoris** per a ús dels estudiants.
- Únic Grau** en Enginyeria Multimèdia a Catalunya i va ser la primera Universitat d'Espanya a oferir estudis universitaris d'Enginyeria Multimèdia (1996).
- Et situa en una posició de lideratge**. Totes les certificacions obtingudes a La Salle-Universitat Ramon Llull són oficials i reconegudes internacionalment.
- Podràs obtenir la **menció en Videojocs**.

20 anys  
multimèdia  
LaSalle

**REALITZARÀS PRÀCTIQUES EN LABORATORIS SINGULARS COM:**

#### MEDIALAB

El laboratori de captura de moviment real amb 8 càmeres d'última generació d'alta velocitat i resolució.

#### USERLAB

Laboratori d'avaluació de UX.

#### MEDIADOME

Laboratori creatiu en el qual podràs participar amb diferents metodologies en matèria de Creativitat, Innovació i Teoria de Jocs.

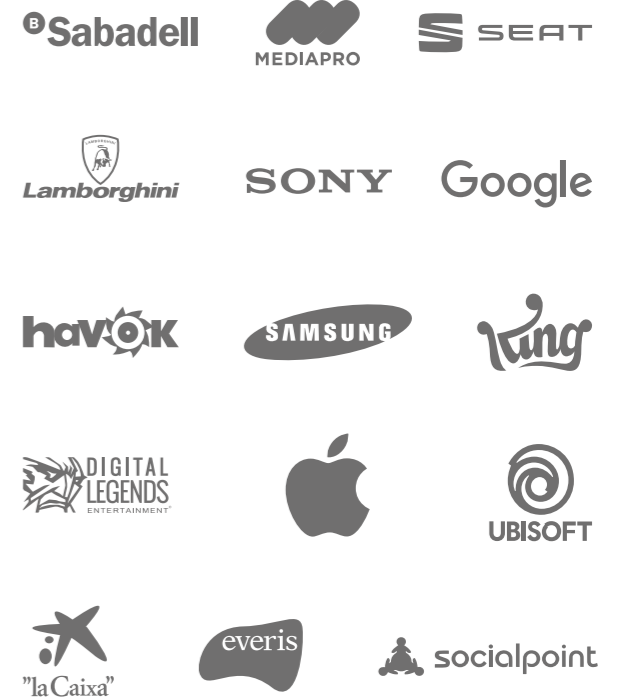
L'augment del consum de continguts digitals multimèdia per part de la societat ha portat a les empreses a demandar perfils professionals transversals capaços de crear i gestionar qualsevol projecte multimèdia.

#### PODRÀS TREBALLAR EN ELS SECTORS DE:

- Empreses tecnològiques: Realitzant projectes d'interfícies de web, apps, smartphones, instal·lacions interactives o qualsevol tipus de projecte multimèdia
- Desenvolupament de videojocs
- Cinema i televisió: Fotografia, música i àudio, etc.
- R + D
- Human machine interactive
- UX designer
- Interaction designer

### DESENVOLUPAMENT PROFESSIONAL

Algunes empreses on treballen els nostres estudiants:



# BE AN ENGINEER

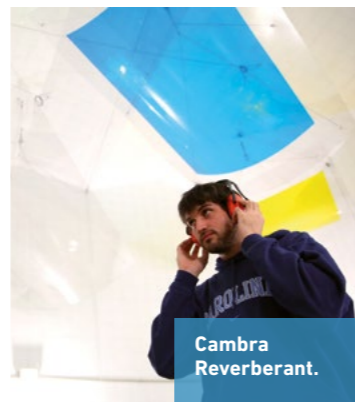
## INSTAL·LACIONS I LABORATORIS ESPECIALITZATS



Laboratori Robòtica.



Cambrà Anecoica.



Cambrà Reverberant.



Laboratori Telemàtica.



Laboratori iMacs.



Laboratori Mesures Electròniques.



Mediadome.



Estudi d'enregistrament.



Estudiants del Grau en Multimèdia participen en el repte Not Only Games patrocinat per King.

## PROJECTES I STAGES INTERNACIONALS DELS NOSTRES ESTUDIANTS



Projecte Urubamba  
Projecte de cooperació Internacional al Perú.



Projecte d'estudiants d'Enginyeria amb la col·laboració de Fractus Antennas.



Sallesat  
Satèl·lit desenvolupat per la Salle-URL.



Projecte d'estudiants de Multimèdia.



Carlota Parés, estudiant de la Salle - URL, premiada amb una beca Wonnow impulsada per CaixaBank i Microsoft.



## LA SALLE, UNA XARXA EDUCATIVA GLOBAL

Formem part d'una organització mundial amb més de **300 anys d'història**.

**65** Universitats a tot el món

**80** Països on estem presents

**90.000** Educadors i educadores

**350.000** Estudiants universitaris

**650.000** Estudiants de primària i secundària

**laSalle**  
UNIVERSITAT RAMON LLULL

Membre fundador de la Universitat Ramon Llull i un dels 3 Campus d'Excel·lència Internacional d'Espanya.

## RÀNKINGS UNIVERSITAT RAMON LLULL

**6a** Universitat amb major rendiment d'Espanya 2021 (Ranking CYD)

**5a** Universitat a Espanya i 76a Universitats d'Europa (Ranking Multirank 2021)

**4a** Universitat a Espanya en l'àmbit de Social Science & Management i en el Top 50 global en Business & Management (QS World University Ranking 2021)

**6a** Universitat a Espanya i entre les millors Universitats del món dins del rang 401-500 (University Teaching Ranking 2021)

**Top 150** Entre les millors Universitats del món en les disciplines de Business Administration i de Management (Shanghai Academic World University Ranking 2021)

UNIVERSITAT  
**RAMON LLULL**

**Aristos Campus Mundus** Campus Excel·lència Internacional

## LA SALLE CAMPUS BARCELONA

Comptem amb **més de 110 anys d'història** i oferim programes universitaris de Grau, Postgrau, Màster, PhD i Cursos d'Especialització.

**18** Graus Universitaris oficials

**7** Dobles titulacions

**67** Màsters, Postgraus i Programes Executius

**6** Grups d'investigació

**4.751**  
Estudiants

**24 %**  
Estudiants Internacionals

**77**  
Nacionalitats

## ADN LA SALLE

Formem professionals amb valors, amb esperit innovador i capacitat emprenedora, que dominin la tecnologia i tinguin una **visió global internacional**.

## LA SALLE, EXPERTS EN TECNOLOGIA

Som experts en tecnologia des de fa més de 50 anys i està present en tots els Graus com a eix transversal.

## ALTA TAXA D'OCUPABILITAT I UN NETWORKING EXCLUSIU INTERNACIONAL

**+ 1.200** Ofertes laborals anuals\*

**+ 90 %** Ocupabilitat dels estudiants

**+ 650** Acords anuals amb empreses

**laSalle** | **Technova** 20<sup>th</sup>  
UNIVERSITAT RAMON LLULL | Barcelona

Al top 10 europeu de les acceleradores de startups amb **més de 150 startups incubades**.

A La Salle impartim una formació de qualitat en les àrees d'Arquitectura i Edificació, Enginyeries TIC, Informàtica, Business & Management, Art, Animació i Multimèdia i Enginyeria Biomèdica. Les 6 àrees de coneixement es relacionen també de forma transversal a través de la investigació, l'estreta relació amb el món empresarial i una metodologia única i puntera.



Consulta les Sessions Informatives i Jornades de Portes Obertes online i presencials.

Inscriu-te!



## PROCÉS D'ADMISSIÓ

El procés d'admissió s'inicia el **2 de novembre de 2021**. Et recomanem que ho iniciïs a la nostra web, emplenant les dades sol·licitades i adjuntant la documentació necessària, abans de finalitzar els teus estudis.



[Inicia el procés d'admissió 100 % online](#) ✨

## BEQUES I AJUDES

A La Salle, **les persones estan per sobre de tot**, i el nostre programa de beques permet que els joves amb els coneixements i competències necessàries puguin estudiar amb nosaltres, independentment de la seva situació econòmica, familiar, procedència geogràfica i cultural.

Un **48 % dels estudiants de Grau** de La Salle-URL es beneficien anualment de les beques atorgades per La Salle.

**CADA SOL·LICITUD S'ANALITZA DE MANERA INDIVIDUALITZADA**

[Més informació](#) ✨

### TIPUS DE BEQUES



Mèrits Acadèmics



Be a Leader



Econòmiques



Escoles La Salle

laSalle

UNIVERSITAT RAMON LLULL

*we love challenge*

BE  
REAL  
BE  
YOU

**LA SALLE CAMPUS BARCELONA**

+ 34 932 902 405

+ 34 682 002 366 

sia@salleurl.edu

Sant Joan de La Salle, 42.

08022 Barcelona



**Aristos  
Campus  
Mundus**

Campus  
Excel·lència  
Internacional

Segueix-nos a

**@LaSalleBcn**



[www.salleurl.edu](http://www.salleurl.edu) 