

GRADOS

INGENIERÍAS TIC

laSalle

UNIVERSIDAD RAMON LLULL

we love challenge

DOBLE TITULACIÓN EN:

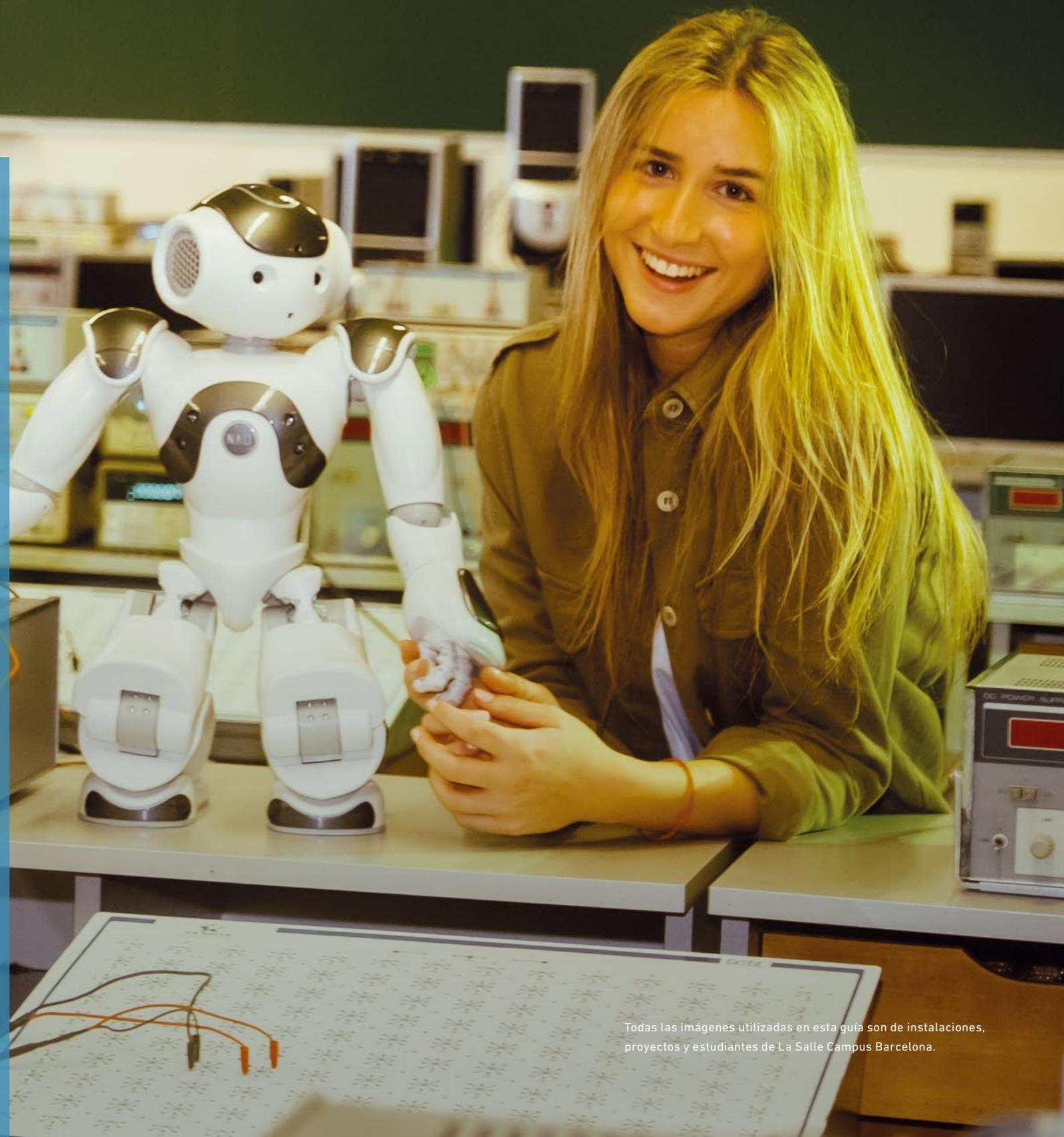
Ingeniería de Sistemas Audiovisuales
+ Ingeniería Multimedia



BE AN ENGINEER

En La Salle Campus Barcelona llevamos la innovación en nuestro ADN. Hace más de 50 años fuimos pioneros con los primeros estudios de Telecomunicaciones de Cataluña, y posteriormente, pioneros en ofrecer los primeros estudios de Ingeniería en Imagen y Sonido en Cataluña y los estudios de Ingeniería en Multimedia en el Estado y en Europa.

Nos mueve nuestra vocación de crear estudios que respondan a las necesidades de la industria y la empresa y la formación de profesionales con valores.



Todas las imágenes utilizadas en esta guía son de instalaciones, proyectos y estudiantes de La Salle Campus Barcelona.

ESTUDIAR INGENIERÍAS TIC EN LA SALLE CAMPUS BARCELONA

La formación en Ingenierías TIC y Tecnología de La Salle Campus Barcelona goza de un gran reconocimiento profesional. Las características únicas de los/las ingenieros/as que se forman en nuestra Universidad se deben a nuestra **tradición histórica en estos estudios, nuestros métodos de enseñanza específicos y diferenciadores** y a un **profesorado integrado por profesionales en activo y de reconocido prestigio**.

LABORATORIOS ESPECIALIZADOS DE ÚLTIMA GENERACIÓN

El trabajo en laboratorio es un elemento clave para la asimilación de conceptos. En La Salle tendrás libre acceso a **laboratorios especializados y herramientas de primer nivel** para poner en práctica lo aprendido desde el primer día y avanzar a tu ritmo en tus proyectos, dedicando el tiempo que necesites.

¿POR QUÉ ESTUDIAR UN GRADO EN INGENIERÍAS TIC EN LA SALLE CAMPUS BARCELONA?

2 EL PRIMER CURSO ES COMÚN EN TODAS LAS INGENIERÍAS

Estudiarás contenidos de las diferentes titulaciones y tendrás la oportunidad de conocer todas las tecnologías y especialidades antes de elegir la que quieres estudiar.

3 METODOLOGÍA LEARNING BY CHALLENGE

Los proyectos basados en retos te permitirán aplicar lo que estás aprendiendo en tiempo real.

4 SMART LEARNING

Nuestro nuevo modelo educativo personalizado, flexible e inteligente basado en el uso de la tecnología que se adapta a las necesidades de la formación presencial, combinada y online en sus múltiples versiones y combinaciones posibles, y según las necesidades del programa y de los estudiantes.

5 CAMPUS MULTICULTURAL

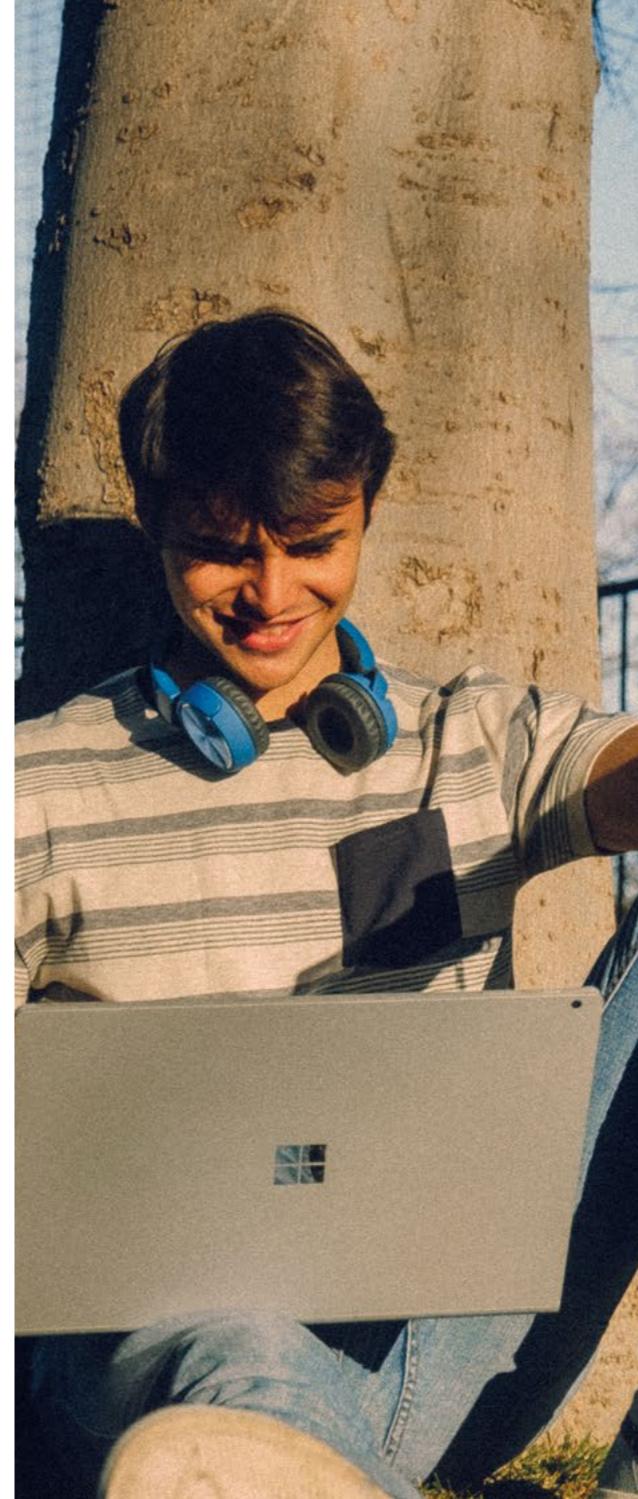
En un Campus con más de 70 nacionalidades, realizarás prácticas en equipos multidisciplinares y multiculturales con estudiantes de otras especialidades, lo que te preparará mejor para el mundo profesional.

6 ALTA EMPLEABILIDAD

En La Salle el 100 % de los/las titulados/as trabajan al finalizar sus estudios y un 60 % de nuestros estudiantes son contratados por las empresas donde han realizado las prácticas.

7 LS SMART LAB EN TODAS LAS INGENIERÍAS

Como estudiante de Ingeniería recibirás un kit de herramientas para que puedas realizar desde tu casa las prácticas del Grado que cursas.



DESARROLLO PROFESIONAL



La empleabilidad es uno de nuestros principales objetivos. Además de ofrecer todas las facilidades para favorecer la empleabilidad de nuestros estudiantes, también ofrecemos **asesoramiento personalizado para enfocar el futuro profesional**.



Podrás realizar **las prácticas y el Proyecto Final de Grado en empresas líderes del sector**.



Disfrutarás de **Programas de Intercambio** para realizar parte de tus estudios en Universidades extranjeras.



Formarás parte de **La Salle Alumni, el networking profesional e internacional de La Salle**, un espacio de intercambio de conocimiento y experiencias en un entorno orientado a la cooperación, el networking y el crecimiento profesional.



Podrás beneficiarte de estudiar en una Universidad que dispone de un Parque de Innovación Tecnológica en el Campus, **Technova, una de las aceleradoras de startups más importantes en España**.

laSalle
UNIVERSIDAD RAMON LLULL

Technova 20 años
Barcelona



ALGUNAS EMPRESAS DONDE TRABAJAN NUESTROS ESTUDIANTES:



amazon



Panasonic

Google

Deloitte.



AVAYA

movistar

Microsoft



ORACLE

unitronics



NETGEAR



GRADO EN INGENIERÍA DE SISTEMAS AUDIOVISUALES

- 240 ECTS
- 4 años
- Campus Barcelona
- Septiembre
- Mañanas o tardes
- Grupo trilingüe

Estudiando el Grado en Ingeniería de Sistemas Audiovisuales llegarás a ser **ingeniero/a de Telecomunicaciones experto/a en el ámbito del sonido y de la imagen**. Por lo tanto, serás **experto/a en todo el proceso de producción y difusión de contenido audiovisual**.

El Grado en Ingeniería de Sistemas Audiovisuales de La Salle ofrece una formación integrada que te permitirá ejercer como profesional en muchos ámbitos gracias a la combinación de conocimientos sólidos en **electrónica, computadoras, programación y redes**. En el programa académico se incluyen también asignaturas de gestión para que seas capaz de gestionar un proyecto de forma transversal.

El **objetivo principal** de estos estudios es que seas **capaz de innovar y desarrollar nuevas soluciones tecnológicas**.

PROGRAMA ACADÉMICO

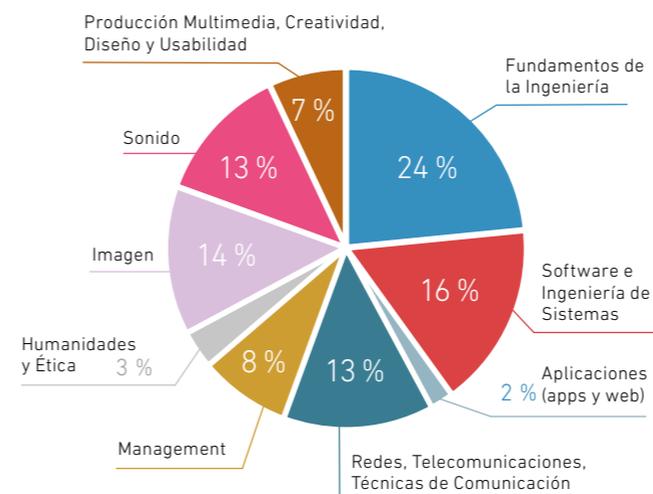
1er CURSO		2º CURSO		3er CURSO		4º CURSO	
Asignaturas Anuales	ECTS	Asignaturas Anuales	ECTS	Asignaturas Anuales	ECTS	Primer Semestre	ECTS
Pensamiento y Creatividad I	2	Pensamiento y Creatividad II	2	Pensamiento y Creatividad III	3	Project Management	3
Business and Engineering	4	Value Chain and Financial Economics	4	Lenguaje Audiovisual	5	Ingeniería Acústica II	3
Álgebra	8	Estadística y Análisis Matemático	8	Diseño y Programación Orientados a Objetos	6	Producción TV	4
Cálculo	10	Señales y Sistemas de Transmisión	6	Redes de Área Local	6	Acústica Arquitectónica	4
Metodología y Tecnología de la Programación	10	Fundamentos de Acústica y Audio	6	Animación 3D	5	Procesamiento de Audio y Habla	4
Electrónica Básica	12	Electrónica Analógica	8	Primer Semestre		Interconexión de Redes de Datos	4
Diseño y Usabilidad I	5	Sistemas Digitales y Microprocesadores	9	Ingeniería Acústica I	3	Mercado y Servicios de Telecomunicaciones	1
Introducción a los Ordenadores	9	Física	6	Vídeo Digital	4	Prácticas Externas	4
		Producción de Vídeo y Audio	4	Procesado Digital de la Señal	4	Optativa	3
		Primer Semestre		Propagación Electromagnética	4	Segundo Semestre	
		TV Digital I	4	Optativa	2,5	Entrepreneurship and Innovation	3
		Segundo Semestre		Segundo Semestre		Laboratorio de Ingeniería Acústica II	3
		Optativa	3	Laboratorio de Ingeniería Acústica I	3	Difusión TV	4
				Equipamiento de Vídeo	4	Tendencias Tecnológicas	4
				Procesado Digital de la Imagen	4	Proyecto Final de Grado	16
				Organizational Management	3		
				Optativa	3,5		

- Fundamentos de la Ingeniería
- Redes, Telecomunicaciones, Técnicas de Comunicación
- Software e Ingeniería de Sistemas
- Aplicaciones (apps y web)
- Producción Multimedia, Creatividad, Diseño y Usabilidad
- Imagen
- Sonido
- Optativas
- Humanidades y Ética
- Proyecto Final y Prácticas

Nombre oficial de la titulación: Grado en Ingeniería de Sistemas Audiovisuales

[Más información](#)

ÁREAS DE CONOCIMIENTO



SI DESEAS ESPECIALIZarte PUEDES REALIZAR 12 ECTS DE LAS ASIGNATURAS OPTATIVAS A PARTIR DE 2º CURSO Y SER UN EXPERTO EN:

- AUDIO
- VIDEO
- CREATIVIDAD
- VIDEOJUEGOS
- TELECOMUNICACIONES
- CIBERSEGURIDAD
- GESTIÓN



PODRÁS AFRONTAR PROYECTOS DE I + D EN EL ÁMBITO DE LA VISIÓN POR COMPUTADOR, LAS TECNOLOGÍAS DEL HABLA, ACÚSTICA Y VIBRACIONES.

Este Grado habilita para ejercer la profesión regulada de ingeniero/a técnico/a de Telecomunicación. Además, te da acceso, entre otros, a los Másteres Universitarios pertenecientes al ámbito de conocimiento de las Ingenierías de Telecomunicación.

GRADO EN INGENIERÍA DE SISTEMAS AUDIOVISUALES

QUÉ APRENDERÁS CON ESTE GRADO

Durante el Grado adquirirás habilidades científico-técnicas especialmente aplicadas al procesamiento del audio, la imagen y el vídeo, en la producción musical, en la animación por ordenador y en la producción y distribución televisiva.

Conocerás la **acústica** en sus diversas vertientes en recintos, vibraciones, audio y habla; la **TV digital**, desde la grabación a la transmisión, pasando por la visualización, y trabajarás con los **contenidos** audiovisuales y multimedia.

Por lo tanto, **serás un/a experto/a en todo el proceso de producción y difusión de contenido audiovisual** y tendrás los conocimientos para afrontar proyectos de I + D en diferentes ámbitos, como por ejemplo, el de la **visión por computador, de las tecnologías del habla, acústica y vibraciones, etc.**

BUSCAMOS CANDIDATOS/AS CON:

Interés por **la imagen y el sonido**

Afán de **investigación**

Interés por la **innovación y el desarrollo de nuevas soluciones tecnológicas**

Inquietud por **descubrir e ir más allá**

Interés por los **procesos de producción y difusión de contenido audiovisual**

**APRENDERÁS A APRENDER:
RECIBIRÁS UNA FORMACIÓN SÓLIDA
EN INGENIERÍA QUE TE PERMITIRÁ
ADAPTARTE A LAS NUEVAS
TECNOLOGÍAS DEL FUTURO.**

POR QUÉ EL GRADO ES ÚNICO

1 Por la **metodología práctica y trabajo activo** de los estudiantes en los laboratorios.

2 Porque trabajamos con **las últimas tecnologías y los contenidos más actuales.**

3 Por el **estrecho contacto entre La Salle y el mundo empresarial.** Gracias a que el profesorado está en activo, los estudiantes conocen la realidad actual del sector y las últimas novedades.

4 Por los **40 años de experiencia** en el Grado en Ingeniería de Sistemas Audiovisuales.

REALIZARÁS PRÁCTICAS EN LABORATORIOS SINGULARES COMO:

CÁMARA ANECOICA

Lo utilizarás para llevar a cabo mediciones acústicas en condiciones de campo libre.

MEDIALAB

El laboratorio de captura de movimiento en tiempo real con 8 cámaras de última generación de alta velocidad y resolución.

CÁMARA REVERBERANTE

Lo utilizarás para realizar experimentos acústicos en condiciones de campo difuso.

ESTUDIO DE GRABACIÓN

En el estudio tienes todo el equipamiento necesario para realizar grabaciones y mezclas de audio.

EN QUÉ TRABAJARÁS

Las **tecnologías relacionadas con el procesamiento de la imagen y del sonido** están cada día más presentes en todos los ámbitos de nuestra sociedad, como en la **industria creativa** (música, cine, televisión, videojuegos e internet); la **robótica** (interacción persona-robot); la **ingeniería biomédica** (visión por computador, audífonos); el **sector del automóvil** y las **Smart Cities**.

SECTOR AUDIOVISUAL

- Empresas de televisión y emisoras de radio
- Productoras de vídeo
- Operadores de contenidos
- Difusión de audio y vídeo
- Industria cinematográfica

SECTOR DE INFORMÁTICA Y TELECOMUNICACIONES

- Streaming de vídeo
- Transmisión de televisión digital
- Bases de datos audiovisuales

ACÚSTICA Y AUDIO

- Consultoría y proyectos de acústica
- Acústica arquitectónica, medioambiental e industrial
- Instrumentación acústica e industria del automóvil y el transporte
- Sonorización
- Industria musical

DEPARTAMENTOS DE I + D + I

- Procesamiento de la imagen y el vídeo
- Procesamiento del audio y el habla

GRADO EN INGENIERÍA MULTIMEDIA

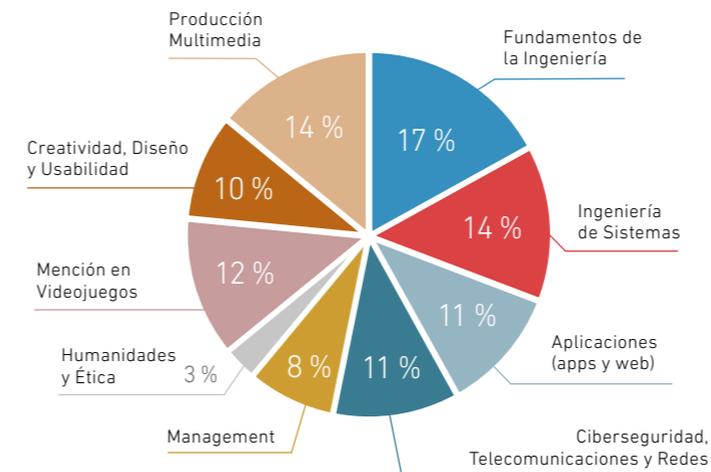
MENCIÓN EN VIDEOJUEGOS

Con el Grado en Ingeniería Multimedia aúnas **tecnología y creatividad**. Durante los estudios **aprenderás a crear y desarrollar productos multimedia** en todas sus fases: **desde la creatividad y el diseño del contenido, al desarrollo y la gestión**. El Grado se estructura en estos 3 ejes fundamentales que te dan la visión global de cualquier proyecto y las herramientas para actuar de forma transversal en cualquier fase de la creación y de la gestión, en sectores como el de videojuegos, el arte digital, la fotografía, el cine y la automoción entre otros.

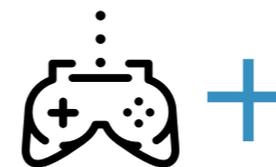
El primer año del Grado es común en todas las ingenierías, y el aprendizaje se basa en la metodología Learning by Challenge, a través de la cual se interiorizan los conceptos de forma práctica y orientada al mundo empresarial, con proyectos reales para empresas locales y europeas.

- 240 ECTS
- 4 años
- Campus Barcelona
- Septiembre
- Mañanas o tardes
- Grupo trilingüe

ÁREAS DE CONOCIMIENTO



DURANTE EL GRADO EN MULTIMEDIA PUEDES OBTENER LA MENCIÓN EN VIDEOJUEGOS SI REALIZAS LOS 31 ECTS OBLIGATORIOS. DE ESTA FORMA LLEGARÁS A SER INGENIERO EN MULTIMEDIA, ESPECIALIZADO EN VIDEOJUEGOS



MENCIÓN EN VIDEOJUEGOS

- Diseño de Videojuegos
- Programación de Videojuegos
- Síntesis de Imágenes
- Arte para Videojuegos
- Producción de Videojuegos
- Animación de Personajes
- Música y Efectos Sonoros

SI DESEAS ESPECIALIZarte EN OTRAS ÁREAS, PUEDES REALIZAR 31 ECTS DE LAS ASIGNATURAS OPTATIVAS A PARTIR DE 2º CURSO Y SER UN EXPERTO EN:

- ROBÓTICA**
- INFORMÁTICA**
- ANIMACIÓN**
- AUDIOVISUALES**
- GESTIÓN Y NEGOCIO**
- INTERACCIÓN**
- CIBERSEGURIDAD**

[Más información](#)

PROGRAMA ACADÉMICO

1º CURSO		2º CURSO		3º CURSO		4º CURSO	
Asignaturas Anuales	ECTS	Asignaturas Anuales	ECTS	Asignaturas Anuales	ECTS	Asignaturas Anuales	ECTS
Pensamiento y Creatividad I	2	Pensamiento y Creatividad II	2	Pensamiento y Creatividad III	3	Producción Multimedia II	6
Business and Engineering	4	Value Chain and Financial Economics	4	Producción Multimedia I	4	Optativa	5
Álgebra	8	Estadística y Análisis Matemático	8	Redes de Área Local	6	Primer Semestre	
Cálculo	10	Señales y Sistemas de Transmisión	6	Optativa	5	Project Management	3
Metodología y Tecnología de la Programación	10	Animación 3D	5	Primer Semestre		Procesamiento de Audio y Habla	4
Electrónica Básica	12	Lenguaje Audiovisual	5	Proyectos Web	4	Televisión Interactiva	3
Diseño y Usabilidad	5	Diseño y Usabilidad II	5	Procesado Digital de la Señal	4	Inteligencia, Realidad y Virtualidad	4
Introducción a los Ordenadores	9	Diseño y Programación Orientados a Objetos	6	Dramaturgia Audiovisual	3	Prácticas Externas	4
		Bases de Datos	5	Televisión Digital	4	Optativa	4
		Optativas	4	Optativa	4	Segundo Semestre	
		Primer Semestre		Proyectos Web II	5	Entrepreneurship and Innovation	3
		Programación de Gráficos 3D	5	Procesado Digital de la Imagen	4	Tendencias Tecnológicas	4
		Segundo Semestre		Organizational Management	3	Trabajo Final de Grado	16
		Fotografía Digital	3	Simulación Física	6	Optativa	4
		Expresión Artística	2	Optativa	5		

- Fundamentos de la Ingeniería
- Ciberseguridad, Telecomunicaciones y Redes
- Ingeniería de Sistemas
- Management
- Producción Multimedia
- Mención en Videojuegos
- Humanidades y Ética
- Creatividad, Diseño y Usabilidad
- Trabajo Final y Prácticas

Nombre oficial de la titulación: Grado en Ingeniería Multimedia



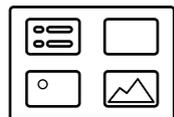
CON LA MENCIÓN EN VIDEOJUEGOS TE SITÚAS EN UNA POSICIÓN PRIVILEGIADA EN EL MERCADO LABORAL, YA QUE ES **EL ÚNICO GRADO OFICIAL EN INGENIERÍA MULTIMEDIA CON MENCIÓN EN VIDEOJUEGOS EN TODA CATALUÑA**

GRADO EN INGENIERÍA MULTIMEDIA

MENCIÓN EN VIDEOJUEGOS

QUÉ APRENDERÁS CON ESTE GRADO

El Grado se estructura en los 3 ejes fundamentales que te dan la visión global de cualquier proyecto multimedia.



CREATIVIDAD Y DISEÑO

Trabajarás la fase inicial de una producción, desde **la ideación, el guión, diseño y el story-board**. Aprenderás también los principios de **la anatomía, el movimiento y la actuación**.



LA GESTIÓN

Al tener una **visión global y transversal de todo el proceso**, serás capaz de gestionar un producto de principio a fin. Además con las asignaturas de gestión que se incluyen en el programa académico, **sabrás dirigir proyectos y gestionar los equipos** formados por los diferentes profesionales que intervienen en la realización de un producto multimedia.



DESARROLLO

Aprenderás a desarrollar y producir un producto multimedia completo: **Programarás frontend y backend, programación de apps, realidad virtual y realidad aumentada, programación de gráficos, bases de datos, procesamiento digital, televisión interactiva**. Y si realizas la mención en Videojuegos, **aprenderás la programación propia de los videojuegos**.

También realizarás **edición de vídeo, de fotografía y aprenderás a realizar efectos sonoros**. Realizarás **modelado 3D**, usarás diferentes herramientas de **dibujo digital, creación de animaciones y uso de motion capture**.

BUSCAMOS CANDIDATOS/AS CON:

Un perfil de **ingeniería y creatividad**

Interés por las **nuevas tecnologías**

Vocación de innovación

Interés por el **conocimiento global de proyectos multimedia**

POR QUÉ EL GRADO ES ÚNICO

- Más de 30 laboratorios** para uso de los estudiantes.
- Único Grado** en Ingeniería Multimedia en Cataluña y fue la primera Universidad de España en ofrecer estudios universitarios de Ingeniería Multimedia (1996).
- Te sitúa en una posición de liderazgo**. Todas las certificaciones obtenidas en La Salle-Universidad Ramon Llull son oficiales y reconocidas internacionalmente.
- Podrás obtener la **mención en Videojuegos**.

20 años multimedia LaSalle

REALIZARÁS PRÁCTICAS EN LABORATORIOS SINGULARES COMO:

MEDIALAB

Laboratorio de captura de movimiento en tiempo real con 8 cámaras de última generación de alta velocidad y resolución.

USERLAB

Laboratorio de evaluación de UX.

MEDIADOME

Laboratorio creativo en el que podrás participar con diferentes metodologías en materia de Creatividad, Innovación y Teoría de Juegos.

EN QUÉ TRABAJARÁS

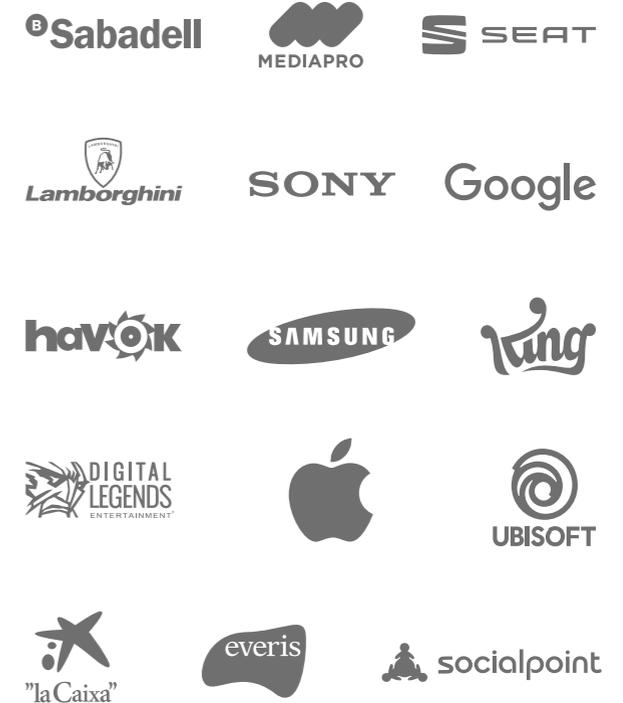
El aumento del consumo de contenidos digitales multimedia por parte de la sociedad ha llevado a las empresas a demandar perfiles profesionales transversales capaces de crear y gestionar cualquier proyecto multimedia.

PODRÁS TRABAJAR EN LOS SECTORES DE:

- Empresas tecnológicas: Realizando proyectos de interfaces de web, apps, smartphones, instalaciones interactivas o cualquier tipo de proyecto multimedia
- Desarrollo de videojuegos
- Cine y televisión: Fotografía, música y audio, etc.
- I + D
- Human Machine Interactive
- UX Designer
- Interaction Designer

DESARROLLO PROFESIONAL

Algunas empresas donde trabajan nuestros estudiantes:



BE AN ENGINEER

INSTALACIONES Y LABORATORIOS ESPECIALIZADOS



Laboratorio de Robótica.



Cámara Anecoica.



Cámara Reverberante.



Laboratorio de Telemática.



Laboratorio de iMacs.



Laboratorios Medidas Electrónicas.



Mediadome.



Estudio de grabación.



Estudiantes del Grado en Multimedia participan en el reto Not Only Games patrocinado por King.

PROYECTOS Y STAGES INTERNACIONALES DE NUESTROS ESTUDIANTES



Sallesat
Satélite desarrollado por La Salle-URL.



Proyecto Urubamba
Proyecto de cooperación Internacional en Perú.



Proyecto de estudiantes de Multimedia.



Proyecto de estudiantes de Ingeniería con la colaboración de Fractus Antennas.



Carlota Parés, estudiante de La Salle-URL, premiada con una beca Wonnow impulsada por CaixaBank y Microsoft.

LA SALLE, UNA RED EDUCATIVA GLOBAL

Formamos parte de una organización mundial con más de **300 años de historia**.

65 Universidades en todo el mundo

80 Países donde estamos presentes

90.000 Educadores y educadoras

350.000 Estudiantes universitarios

650.000 Estudiantes de primaria y secundaria

laSalle
UNIVERSIDAD RAMON LLULL

Miembro fundador de la Universidad Ramon Llull y uno de los 3 Campus de Excelencia Internacional de España.

RANKINGS UNIVERSIDAD RAMON LLULL

6^a Universidad con mayor rendimiento de España 2021 (Ranking CYD)

5^a Universidad en España y 76^a Universidades de Europa (Ranking Multirank 2021)

4^a Universidad en España en el ámbito de Social Science & Management y en el Top 50 global en Business & Management (QS World University Rankings 2021)

6^a Universidad en España y entre las mejores Universidades del mundo dentro del rango 401-500 (University Teaching Ranking 2021)

Top 150 Entre las mejores Universidades del mundo en las disciplinas de Business Administration y de Management (Shanghai Academic World University Ranking 2021)

UNIVERSIDAD RAMON LLULL

Aristos Campus Mundus Campus de Excelencia Internacional

LA SALLE CAMPUS BARCELONA

Contamos con **más de 110 años de historia** y ofrecemos programas universitarios de Grado, Postgrado, Máster, PhD y Cursos de Especialización.

18 Grados Universitarios oficiales

7 Dobles titulaciones

67 Máster, Postgrados y Programas Ejecutivos

6 Grupos de investigación

4.751

Estudiantes

24 %

Estudiantes Internacionales

77

Nacionalidades

ADN LA SALLE

Formamos profesionales con valores, con espíritu innovador y capacidad emprendedora, que dominen la tecnología y tengan una **visión global internacional**.

LA SALLE, EXPERTOS EN TECNOLOGÍA

Somos expertos en tecnología desde hace más de 50 años y está presente en todos los Grados como eje transversal.

ALTA TASA DE EMPLEABILIDAD Y UN NETWORKING EXCLUSIVO INTERNACIONAL

+ 1.200 Ofertas laborales anuales*

+ 90 % Empleabilidad de los estudiantes

+ 650 Acuerdos anuales con empresas

laSalle | **Technova 20 ^{años}**
UNIVERSIDAD RAMON LLULL | Barcelona

En el top 10 europeo de las aceleradoras de startups con **más de 150 startups incubadas**.

*Ofertas de trabajo y prácticas exclusivas para La Salle Campus Barcelona.

En La Salle impartimos una formación de calidad en las áreas de Arquitectura y Edificación, Ingenierías TIC, Informática, Business & Management, Arte, Animación y Multimedia e Ingeniería Biomédica.

Las 6 áreas de conocimiento se relacionan también de forma transversal a través de la investigación, la estrecha relación con el mundo empresarial y una metodología única y puntera.



Consulta las Sesiones Informativas y Jornadas de Puertas Abiertas online y presenciales.

¡Inscríbete!



PROCESO DE ADMISIÓN

El proceso de admisión se inicia el **2 de noviembre de 2021**. Te recomendamos que lo inicies en nuestra web, rellendo los datos solicitados y adjuntando la documentación necesaria, antes de finalizar tus estudios.



[Inicia el proceso de admisión 100 % online](#) ✨

BECAS Y AYUDAS

En La Salle, **las personas están por encima de todo**, y nuestro programa de becas permite que los jóvenes con los conocimientos y competencias necesarias puedan estudiar con nosotros, independientemente de su situación económica, familiar, procedencia geográfica y cultural.

Un **48 % de los estudiantes de Grado** de La Salle-URL se benefician anualmente de las becas otorgadas por La Salle.

CADA SOLICITUD SE ANALIZA DE MANERA INDIVIDUALIZADA

[Más información](#) ✨

TIPOS DE BECAS



Méritos Académicos



Be a Leader



Económicas



Escuelas La Salle

laSalle

UNIVERSIDAD RAMON LLULL

we love challenge

BE
REAL
BE
YOU

LA SALLE CAMPUS BARCELONA

+ 34 932 902 405

+ 34 682 002 366 

sia@salleurl.edu

Sant Joan de La Salle, 42.

08022 Barcelona



Campus de
Excelencia
Internacional

Síguenos en

@LaSalleBcn



www.salleurl.edu 