



GRAUS UNIVERSITARIS OFICIALS

 240 ECTS

 Setembre

 4 anys

 Grup trilingüe

 Campus Barcelona

PER QUÈ EL GRAU ÉS ÚNIC

- 1** **Aprenderàs a aprendre:** dominaràs els últims llenguatges de programació i estaràs preparat/da per a adaptar-te a la ràpida evolució de la tecnologia.
- 2** Estudiaràs amb la nostra metodologia única, Learning by Challenge, basada en el **treball en equip i amb un enfocament 100 % pràctic**. Comptaràs amb l'acompanyament i l'ajuda del professorat durant tot el Grau.
- 3** **Tindràs lliure accés als més de 30 labs** especialitzats del Campus i participaràs en reptes reals d'empreses líders del sector. El primer any, et lliurarem **el teu propi LS Smart Lab**, un kit que et permetrà fer pràctiques d'enginyeria des de qualsevol lloc.
- 4** Et prepararàs per a obtenir les certificacions professionals **CCNA i CCNP de CISCO Systems**.
- 5** Podràs especialitzar-te i aprofundir el teu coneixement en **Videojocs, Ciberseguretat o Robòtica**, a través dels crèdits optatius, les pràctiques externes i el Projecte Final de Grau.



100% dels nostres estudiants comencen a treballar abans d'acabar els estudis.



Mira el vídeo!



GRAU EN ENGINYERIA INFORMÀTICA

PREPARA'T PER A LIDERAR LA REVOLUCIÓ TECNOLÒGICA.

El Grau en Enginyeria Informàtica, **acreditat amb Excel·lència (A) per l'Agència de Qualitat Universitària (AQU)**, et formarà per ser part activa de les revolucions del Cloud Computing, el tractament massiu de dades (Big Data) i la Intel·ligència Artificial.

Amb una metodologia diferencial, enfocada en la pràctica i en el treball en equip, **desenvoluparàs projectes reals** amb els quals potenciaràs les teves habilitats per a la resolució de problemes complexos i el desenvolupament de solucions de qualitat i eficients. A més, **realitzaràs pràctiques amb estudiants d'altres especialitats i Graus**, que et prepararan per al món professional.

EN QUÈ TREBALLARÀS



DESENVOLUPAMENT DE SOLUCIONS SOFTWARE



ADMINISTRACIÓ I MANTENIMENT DE TECNOLOGIES DE LA INFORMACIÓ



DISSENY D'ARQUITECTURES I CONTROL DE LA QUALITAT



EXTRACCIÓ DEL CONEIXEMENT



GESTIÓ I DIRECCIÓ DE PROJECTES

PROGRAMA ACADÈMIC

1r CURS

Assignatures Anuals	ECTS
Introducció als Ordinadors	9
Disseny i Usabilitat	5
Metodologia i Tecnologia de la Programació	10
Àlgebra	8
Business and Engineering	4
Pensament i Creativitat I	2
Càlcul	10
Electrònica Bàsica	12

2n CURS

Assignatures Anuals	ECTS
Value Chain and Financial Economics	4
Programació Avançada i Estructura de Dades	8
Estadística i Anàlisi Matemàtica	8
Xarxes d'Àrea Local	6
Bases de Dades	5
Disseny i Programació Orientats a Objectes	6
Sistemes Digitals i Microprocessadors	9
Pensament i Creativitat II	2
Primer Semestre	
Projectes de Programació I	3
Programació de Gràfics 3D	5
Segon Semestre	
Projectes de Programació II	4

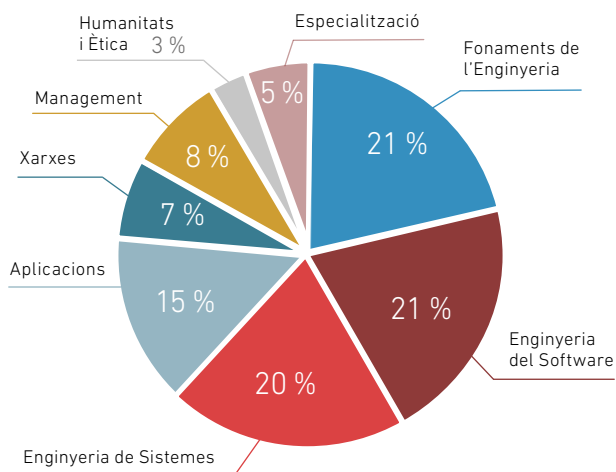
3r CURS

Assignatures Anuals	ECTS
Pensament i Creativitat III	3
Primer Semestre	
Sistemes Operatius	5
Projectes Web	4
Metodologia del Software I	4
Administració i Disseny de Sistemes	6
Interconnexió de Xarxes de Dades	4
Optativa	4
Segon Semestre	
Sistemes Operatius Avançats	4
Tecnologies en Perifèrics	4
Projectes Web II	5
Llenguatges de Programació	6
Organizational Management	3
Sistemes Basats en el Coneixement	4
Optativa	4

4t CURS

Primer Semestre	ECTS
Programació de dispositius Mòbils	4
Arquitectura de Computadors	5
Project Management	3
Metodologia del Software II	4
Projectes en Arquitectura Distribuïda	4
Pràctiques Externes	4
Mineria de Dades	5
Segon Semestre	
Tendències Tecnològiques	4
Projecte Final de Grau	16
Seguretat en les TIC	4
Entrepreneurship and Innovation	3
Optativa	4

ÀREES DE CONEIXEMENT



ESPECIALITZACIONS DEL GRAU



VIDEOJOC:

Disseny de Videojocs (4)
 Programació de Videojocs (4)
 Producció de Videojocs (4)



CIBERSEGURETAT:

Laboratori de Telemàtica (6)
 CCNA (6)
 CCNA Security (8)



ROBÒTICA:

Introducció a la Robòtica (3)
 Intel·ligència Artificial Aplicada a la Robòtica (3)
 Projectes de Robòtica (9)

DESENVOLUPARÀS PROJECTES EN EQUIPS MULTIDISCIPLINARIS.

LA SALLE CAMPUS BARCELONA

sia@salleurl.edu | +34 932 902 405 | +34 682 002 366

www.salleurl.edu


Segueix-nos a @LaSalleBcn:

BE REAL, BE YOU

GRAU UNIVERSITARIS OFICIALS

 240 ECTS

 Setembre

 4 anys

 Grup trilingüe

 Campus Barcelona



GRAU EN ENGINYERIA MULTIMÈDIA MENCIÓ EN VIDEOJCS

PER QUÈ EL GRAU ÉS ÚNIC

- 1 Accés a més de **30 laboratoris especialitzats** des del primer dia, amb la **metodologia de treball Learning by Challenge** que potencia el treball en equip, l'emprenedoria, l'ús de la tecnologia i la innovació en gestió. A més, el primer curs és comú en totes les enginyeries per poder triar en quina tecnologia vols enfocar els teus estudis.
- 2 **Únic Grau** en Enginyeria Multimèdia de Catalunya i primera Universitat d'Espanya en oferir estudis universitaris d'Enginyeria Multimèdia (1996).
- 3 **Et situa en una posició de lideratge.** Totes les certificacions obtingudes a La Salle - Universitat Ramon Llull són oficials i reconegudes internacionalment.
- 4 Durant el Grau pots obtenir la **menció en videojocs** si realitzes els 31 ECTS obligatoris. D'aquesta forma arribaràs a ser enginyer en multimèdia especialitzat en videojocs.



MENCIÓ EN VIDEOJCS

Disseny de Videojocs.
Programació de Videojocs.
Síntesi d'Imatges.
Art per a Videojocs.
Producció de Videojocs.
Animació de Personatges.
Música i Efectes Sonors.

PREPARA'T PER COMENÇAR EL TEU VIATGE AL MÓN DELS VIDEOJCS.

Amb el Grau d'Enginyeria Multimèdia uneixes **tecnologia i creativitat**.

Durant els estudis aprendràs a crear i desenvolupar productes multimèdia en sectors com el de videojocs, l'art digital, la fotografia, el cinema i l'automoció entre altres.

Amb una visió global i transversal de tot el procés treballaràs la fase inicial d'una producció, des de la ideació, el guió, disseny i el story-board. A més, aprendràs la programació d'apps, realitat virtual i realitat augmentada, programació de gràfics, bases de dades, processament digital i televisió interactiva. També realitzaràs edició de vídeo, de fotografia i aprendràs a realitzar efectes sonors. Duràs a terme modelatge 3D, utilitzaràs diferents eines de dibuix digital, creació d'animacions i ús de motion capture.

EN QUÈ TREBALLARÀS

- Empreses tecnològiques: Realitzant projectes d'interfícies de web, apps, smartphones, instal·lacions interactives o qualsevol mena de projecte multimèdia.
- Cinema i televisió: Fotografia, música i àudio, etc.
- R + D.
- Human machine interactive.
- UX designer.
- Interaction designer.
- Desenvolupament de videojocs.

PROGRAMA ACADÈMIC

1r CURS

Assignatures Anuals	ECTS
Pensament i Creativitat I	2
Business and Engineering	4
Àlgebra	8
Càlcul	10
Metodologia i Tecnologia de la Programació	10
Electrònica Bàsica	12
Disseny i Usabilitat	5
Introducció als Ordinadors	9

2n CURS

Assignatures Anuals	ECTS
Pensament i Creativitat II	2
Value Chain and Financial Economics	4
Estadística i Anàlisi Matemàtica	8
Senyals i Sistemes de Transmissió	6
Animació 3D	5
Llenguatge Audiovisual	5
Disseny i Usabilitat II	5
Disseny i Programació Orientats a Objectes	6
Bases de Dades	5
Optatives	4

Primer Semestre

Programació de Gràfics 3D	5
---------------------------	---

Segon Semestre

Fotografia Digital	3
Expressió Artística	2

3r CURS

Assignatures Anuals	ECTS
Pensament i Creativitat III	3
Producció Multimèdia I	4
Xarxes d'Àrea Local	6
Optativa	5

Primer Semestre

Projectes Web	4
Processament Digital del Senyal	4
Dramatúrgia Audiovisual	3
Televisió Digital	4
Optativa	4

Segon Semestre

Projectes Web II	5
Processament Digital de la Imatge	4
Organizational Management	3
Simulació Física	6
Optativa	5

4t CURS

Assignatures Anuals	ECTS
Producció Multimèdia II	6
Optativa	5

Primer Semestre

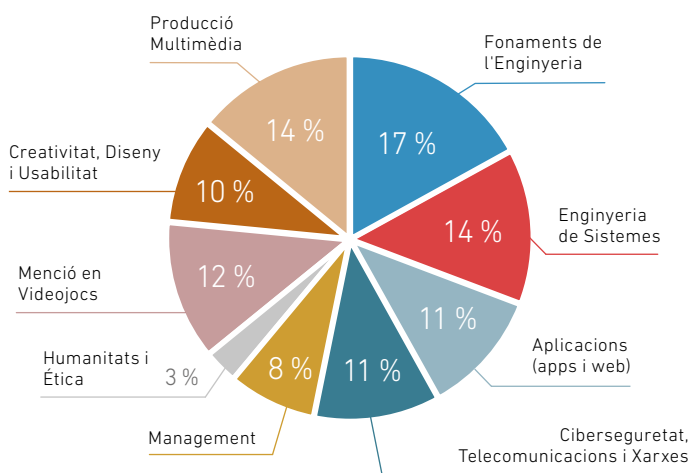
Project Management	3
Processament d'Àudio i Parla	4
Televisió Interactiva	3
Intel·ligència, Realitat i Virtualitat	4
Pràctiques Externes	4
Optativa	4

Segon Semestre

Entrepreneurship and Innovation	3
Tendències Tecnològiques	4
Projecte Final de Grau	16
Optativa	4

El Grau en **Enginyeria Multimèdia** és un programa de 4 anys dividits cadascun en 2 semestres. **El primer any és comú en totes les enginyeries.** Duràs a terme **pràctiques en empreses** i en el quart any presentaràs el teu **Projecte Final de Grau**.

ÀREES DE CONEIXEMENT



SI DESITGES ESPECIALITZAR-TE EN ALTRES ÀREES, POTS REALITZAR **31 ECTS DE LES ASSIGNATURES OPTATIVES** A PARTIR DE 2N CURS I SER UN EXPERT EN:



ROBÒTICA



INFORMÀTICA



ANIMACIÓ



AUDIOVISUALS



GESTIÓ I NEGOCI



INTERACCIÓ



CIBERSEGURETAT

LA SALLE CAMPUS BARCELONA

sia@salleurl.edu | +34 932 902 405 | +34 682 002 366

www.salleurl.edu

Segueix-nos a @LaSalleBcn:

BE REAL, BE YOU