


## GRADOS UNIVERSITARIOS OFICIALES

 240 ECTS

 Septiembre

 4 años

 Grupo trilingüe

 Campus Barcelona



¡Mira el video!



## GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

### PREPÁRATE PARA LIDERAR LA REVOLUCIÓN TECNOLÓGICA.

El Grado en Ingeniería Informática, **acreditado con Excelencia (A) por la Agencia de Calidad Universitaria (AQU)**, te formará para ser parte activa de las revoluciones del Cloud Computing, el tratamiento masivo de datos (Big Data) y la Inteligencia Artificial.

Con una metodología diferencial, enfocada en la práctica y en el trabajo en equipo, **desarrollarás proyectos reales** con los que potenciarás tus habilidades para la resolución de problemas complejos y el desarrollo de soluciones de calidad y eficientes. Además, **realizarás prácticas con estudiantes de otras especialidades y Grados**, que te prepararán para el mundo profesional.

### EN QUÉ TRABAJARÁS



DESARROLLO DE SOLUCIONES SOFTWARE



ADMINISTRACIÓN Y MANTENIMIENTO DE TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN



DISEÑO DE ARQUITECTURAS Y CONTROL DE LA CALIDAD



EXTRACCIÓN DEL CONOCIMIENTO



GESTIÓN Y DIRECCIÓN DE PROYECTOS

### POR QUÉ EL GRADO ES ÚNICO

- 1 **Aprenderás a aprender:** dominarás los últimos lenguajes de programación y estarás preparado/a para adaptarte a la rápida evolución de la tecnología.
- 2 Estudiarás con nuestra metodología única, Learning by Challenge, basada en el **trabajo en equipo y con un enfoque 100 % práctico**. Contarás con el acompañamiento y la ayuda del profesorado durante todo el Grado.
- 3 **Tendrás libre acceso a los más de 30 labs** especializados del Campus y participarás en retos reales de empresas líderes del sector. El primer año, te entregaremos **tu propio LS Smart Lab**, un kit que te permitirá hacer prácticas de ingeniería desde cualquier lugar.
- 4 Te prepararás para obtener las certificaciones profesionales **CCNA y CCNP de CISCO Systems**.
- 5 Podrás especializarte y profundizar tu conocimiento en **Videojuegos, Ciberseguridad o Robótica**, a través de los créditos optativos, las prácticas externas y el Proyecto Final de Grado.



**100%** de nuestros estudiantes empiezan a trabajar antes de acabar los estudios.

# PROGRAMA ACADÉMICO

## 1er CURSO

Asignaturas Anuales	ECTS
Introducción a los Ordenadores	9
Diseño y Usabilidad	5
Metodología y Tecnología de la Programación	10
Álgebra	8
Business and Engineering	4
Pensamiento y Creatividad I	2
Cálculo	10
Electrónica Básica	12

## 2º CURSO

Asignaturas Anuales	ECTS
Value Chain and Financial Economics	4
Programación Avanzada y Estructura de Datos	8
Estadística y Análisis Matemático	8
Redes de Área Local	6
Bases de Datos	5
Diseño y Programación Orientados a Objetos	6
Sistemas Digitales y Microprocesadores	9
Pensamiento y Creatividad II	2
<b>Primer Semestre</b>	
Proyectos de Programación I	3
Programación de Gráficos 3D	5
<b>Segundo Semestre</b>	
Proyectos de Programación II	4

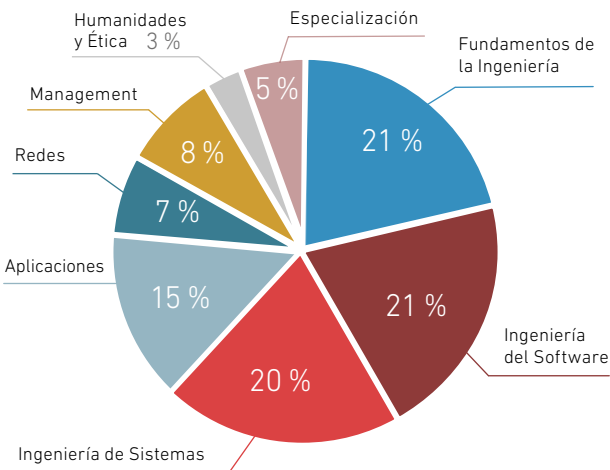
## 3er CURSO

Asignaturas Anuales	ECTS
Pensamiento y Creatividad III	3
<b>Primer Semestre</b>	
Sistemas Operativos	5
Proyectos Web	4
Metodología del Software I	4
Administración y Diseño de Sistemas	6
Interconexión de Redes de Datos	4
Optativa	4
<b>Segundo Semestre</b>	
Sistemas Operativos Avanzados	4
Tecnologías en Periféricos	4
Proyectos Web II	5
Lenguajes de Programación	6
Organizational Management	3
Sistemas Basados en el Conocimiento	4
Optativa	4

## 4º CURSO

Primer Semestre	ECTS
Programación de Dispositivos Móviles	4
Arquitectura de Computadores	5
Project Management	3
Metodología del Software II	4
Proyectos en Arquitectura Distribuida	4
Prácticas Externas	4
Minería de Datos	5
<b>Segundo Semestre</b>	
Tendencias Tecnológicas	4
Proyecto Final de Grado	16
Seguridad en las TIC	4
Entrepreneurship and Innovation	3
Optativa	4

## ÁREAS DE CONOCIMIENTO



## ESPECIALIZACIONES DEL GRADO



### VIDEOJUEGOS:

- Diseño de Videojuegos (4)
- Programación de Videojuegos (4)
- Producción de Videojuegos (4)



### CIBERSEGURIDAD:

- Laboratorio de Telemática (6)
- CCNA (6)
- CCNA Security (8)



### ROBÓTICA:

- Introducción a la Robótica (3)
- Inteligencia Artificial Aplicada a la Robótica (3)
- Proyectos de Robótica (9)

**DESARROLLARÁS PROYECTOS EN EQUIPOS MULTIDISCIPLINARES.**

LA SALLE CAMPUS BARCELONA

sia@salleurl.edu | +34 932 902 405 | +34 682 002 366

www.salleurl.edu

Síguenos en @LaSalleBcn:


**BE REAL, BE YOU**



## GRADOS UNIVERSITARIOS OFICIALES

 240 ECTS

 Septiembre

 4 años

 Grupo trilingüe

 Campus Barcelona



## GRADO EN INGENIERÍA MULTIMEDIA MENCIÓN EN VIDEOJUEGOS

### POR QUÉ EL GRADO ES ÚNICO

- 1 Acceso a más de **30 laboratorios especializados** desde el primer día, con la **metodología de trabajo Learning by Challenge** que potencia el trabajo en equipo, el emprendimiento, el uso de la tecnología y la innovación en gestión. Además, el primer curso es común en todas las ingenierías para poder elegir en qué tecnología quieres enfocar tus estudios.
- 2 **Único Grado** en Ingeniería Multimedia en Cataluña y primera Universidad de España en ofrecer estudios universitarios de Ingeniería Multimedia (1996).
- 3 **Te sitúa en una posición de liderazgo.** Todas las certificaciones obtenidas en La Salle - Universidad Ramon Llull son oficiales y reconocidas internacionalmente.
- 4 Durante el Grado puedes obtener la **mención en videojuegos** si realizas los 31 ECTS obligatorios. De esta forma llegarás a ser ingeniero en multimedia especializado en videojuegos.



#### MENCIÓN EN VIDEOJUEGOS

Diseño de Videojuegos.  
Programación de Videojuegos.  
Síntesis de Imágenes.  
Arte para Videojuegos.  
Producción de Videojuegos.  
Animación de Personajes.  
Música y Efectos Sonoros.

### PREPÁRATE PARA EMPEZAR TU VIAJE EN EL MUNDO DE LOS VIDEOJUEGOS.

Con el Grado de Ingeniería Multimedia combinas **tecnología y creatividad**.

Durante los estudios aprenderás a crear y desarrollar productos multimedia en sectores como el de los videojuegos, el arte digital, la fotografía, el cine y la automoción, entre otros.

Con una visión global y transversal de todo el proceso trabajarás la fase inicial de una producción, desde la ideación, el guion, el diseño y el story-board. Además, aprenderás la programación de apps, realidad virtual y realidad aumentada, programación de gráficos, bases de datos, procesamiento digital y televisión interactiva. También realizarás edición de vídeo, de fotografía y aprenderás a realizar efectos sonoros. Llevarás a cabo modelado 3D, utilizarás diferentes herramientas de dibujo digital, creación de animaciones y uso de motion capture.

### EN QUÉ TRABAJARÁS

- Empresas tecnológicas: Realizando proyectos de interfaces de web, apps, smartphones, instalaciones interactivas o cualquier tipo de proyecto multimedia.
- Cine y televisión: Fotografía, música y audio, etc.
- R + D.
- Human machine interactive.
- UX designer.
- Interaction designer.
- Desarrollo de videojuegos.

# PROGRAMA ACADÉMICO

## 1er CURSO

Asignaturas Anuales	ECTS
Pensamiento y Creatividad I	2
Business and Engineering	4
Álgebra	8
Cálculo	10
Metodología y Tecnología de la Programación	10
Electrónica Básica	12
Diseño y Usabilidad	5
Introducción a los Ordenadores	9

## 2º CURSO

Asignaturas Anuales	ECTS
Pensamiento y Creatividad II	2
Value Chain and Financial Economics	4
Estadística y Análisis Matemático	8
Señales y Sistemas de Transmisión	6
Animación 3D	5
Lenguaje Audiovisual	5
Diseño y Usabilidad II	5
Diseño y Programación Orientados a Objetos	6
Bases de Datos	5
Optativas	4

### Primer Semestre

Programación de Gráficos 3D	5
-----------------------------	---

### Segundo Semestre

Fotografía Digital	3
Expresión Artística	2

## 3er CURSO

Asignaturas Anuales	ECTS
Pensamiento y Creatividad III	3
Producción Multimedia I	4
Redes de Área Local	6
Optativa	5

### Primer Semestre

Proyectos Web	4
Procesado Digital de la Señal	4
Dramaturgia Audiovisual	3
Televisión Digital	4
Optativa	4

### Segundo Semestre

Proyectos Web II	5
Procesado Digital de la Imagen	4
Organizational Management	3
Simulación Física	6
Optativa	5

## 4º CURSO

Asignaturas Anuales	ECTS
Producción Multimedia II	6
Optativa	5

### Primer Semestre

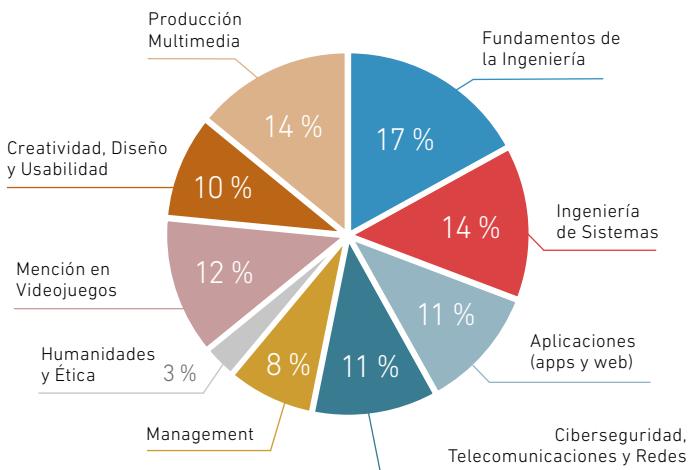
Project Management	3
Procesamiento de Audio y Habla	4
Televisión Interactiva	3
Inteligencia, Realidad y Virtualidad	4
Prácticas Externas	4
Optativa	4

### Segundo Semestre

Entrepreneurship and Innovation	3
Tendencias Tecnológicas	4
Proyecto Final de Grado	16
Optativa	4

El Grado en **Ingeniería Multimedia** es un programa de 4 años divididos cada uno en 2 semestres. **El primer año es común en todas las ingenierías.** Llevarás a cabo **prácticas en empresas** y en el cuarto año presentarás tu **Proyecto Final de Grado.**

## ÁREAS DE CONOCIMIENTO



SI DESEAS ESPECIALIZarte EN OTRAS ÁREAS, PUEDES REALIZAR **31 ECTS DE LAS ASIGNATURAS OPTATIVAS** A PARTIR DE 2º CURSO Y SER UN EXPERTO EN:



ROBÓTICA



INFORMÁTICA



ANIMACIÓN



AUDIOVISUALES



GESTIÓN Y NEGOCIO



INTERACCIÓN



CIBERSEGURIDAD

LA SALLE CAMPUS BARCELONA

sia@salleurl.edu | +34 932 902 405 | +34 682 002 366

www.salleurl.edu

Síguenos en @LaSalleBcn



BE REAL, BE YOU