


GRADOS UNIVERSITARIOS OFICIALES

 240 ECTS

 Septiembre

 4 años

 Grupo bilingüe

 Campus Barcelona

GRADO EN DISEÑO Y CREACIÓN DE PRODUCTOS INTERACTIVOS NUEVO

MENCIÓN EN VIDEOJUEGOS

POR QUÉ EL GRADO ES ÚNICO

- 1 Contarás con un **profesorado en activo con amplia experiencia docente** y profesional que te acompañará y apoyará en todo momento.
- 2 Sistema de aprendizaje basado en la **metodología de trabajo Learning by Challenge**, que potencia el trabajo en equipo, el emprendimiento, el uso de la tecnología y la innovación en gestión.
- 3 **Transversalidad.** Conseguirás una ágil adaptación a la evolución de la tecnología gracias a compartir estudios con estudiantes de otras especialidades como las **Artes Digitales o Ingeniería Multimedia**.
- 4 Durante el Grado podrás obtener la **mención en Videojuegos** si realizas los 48 ECTS obligatorios y convertirte en un experto en esta área.



MENCIÓN EN VIDEOJUEGOS

Diseño de Videojuegos.
 Programación de Videojuegos.
 Síntesis de Imágenes.
 Arte para Videojuegos.
 Producción de Videojuegos.
 Animación de Personajes.
 Música y Efectos Sonoros.

CONVIÉRTETE EN UN EXPERTO EN INNOVACIÓN Y CREATIVIDAD DIGITAL.

Con el nuevo Grado en Diseño y Creación de Productos Interactivos **aprenderás a diseñar, programar y crear productos interactivos.**

Combinarás **conocimientos de ingeniería multimedia, las artes digitales y las tecnologías interactivas.** Darás respuesta a las necesidades del mercado actual, donde **satisfacer y mejorar la experiencia de usuario es primordial en el diseño y creación de productos interactivos.** Además, podrás obtener una **mención oficial en Videojuegos.**

EN QUÉ TRABAJARÁS

Estudiar el **Grado en Diseño y Creación de Productos Interactivos – Mención en Videojuegos**, te permitirá desarrollar tu carrera profesional en diferentes sectores, puesto que el perfil profesional es muy adaptable a las necesidades de las empresas e incluye diferentes vertientes:

DISEÑO

- Diseñador y desarrollador web y de apps.
- Diseñador de interacción de usuario.
- Consultor de experiencia de usuario.
- Diseñador de Videojuegos.

ARTE

- Animador 2D y 3D para videojuegos y contenidos digitales.
- Experto en producción audiovisual y postproducción.

TRANSFORMACIÓN

- Técnico de instalaciones interactivas.
- Técnico de dispositivos móviles.

PROGRAMA ACADÉMICO

1er CURSO

Asignaturas Anuales ECTS

Pensamiento y Creatividad I	2
-----------------------------	---

Primer Semestre

Fundamentos de la Programación	6
Modelado y Creación 3D	6
Diseño Gráfico	5
Storytelling y Creación de Guiones	6
Experience Design	6

Segundo Semestre

Programación para Entornos Interactivos	6
Animación I	6
Electrónica para Entornos Interactivos	6
Fotografía Digital	6
Inclusive Design	5

2º CURSO

Asignaturas Anuales ECTS

Pensamiento y Creatividad II	2
------------------------------	---

Primer Semestre

Bases de Datos	6
Redes de Área Local	6
Motion Graphics	6
Intelligent Environments	6
Light Art & Video Mapping	6

Segundo Semestre

Programación de Medios Interactivos I	6
Álgebra y lógica para la Interacción	6
Producción Audiovisual	4
Diseño de Instalaciones	6
Optativa	6

3er CURSO

Asignaturas Anuales ECTS

Pensamiento y Creatividad III	3
-------------------------------	---

Primer Semestre

Programación Creativa	6
Efectos Audiovisuales	6
Proyectos Interactivos I	6
Entrepreneurship and Innovation	3
Optativa	6

Segundo Semestre

Programación de Medios Interactivos II	6
Experiencias Inmersivas	6
Proyectos Interactivos II	6
Optativa	12

4º CURSO

Primer Semestre ECTS

Domótica y Robótica	6
Prácticas Externas	6
Optativa	6
Optativa	6
Proyectos Interactivos III	6

Segundo Semestre

Trabajo Final de Grado	12
Optativa	6
Optativa	6
Proyectos Interactivos IV	6

MENCIÓN VIDEOJUEGOS

2º CURSO

Segundo Semestre ECTS

Game Design	6
-------------	---

3er CURSO

Primer Semestre ECTS

Programación de Videojuegos	6
-----------------------------	---

Segundo Semestre

Arte para Videojuegos	6
Narrativa Audiovisual	6

4º CURSO

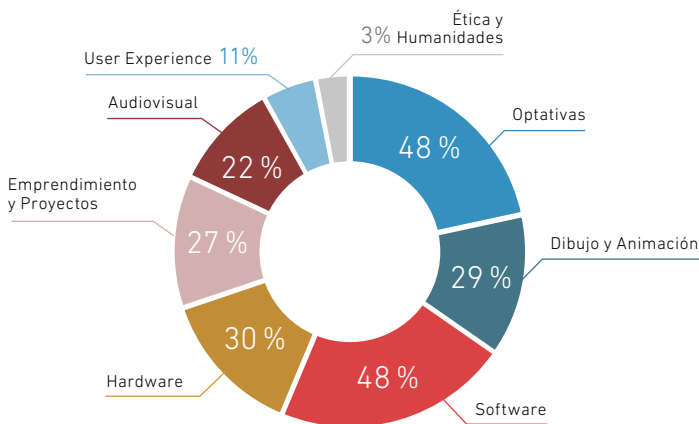
Primer Semestre ECTS

Modelado de Escenarios	6
Level Design	6

Segundo Semestre

Música y Efectos Sonoros	6
Producción de Videojuegos	6

ÁREAS DE CONOCIMIENTO



SERÁS UN EXPERTO EN:



STORYTELLING Y GUIÓN



DESIGN & MOTION GRAPHICS



ANIMACIÓN



AUDIOVISUALES



GESTIÓN Y NEGOCIO



USER EXPERIENCE



GAME DESIGN

LA SALLE CAMPUS BARCELONA

sia@salleurl.edu | +34 932 902 405 | +34 682 002 366

www.salleurl.edu

Síguenos en @LaSalleBcn:

BE REAL, BE YOU