


## Grados Universitarios Oficiales

 240 ECTS

 Septiembre

 4 años

 Grupo bilingüe

 Campus Barcelona

¡Mira el video!

## Grado en **Diseño y Creación de Productos Interactivos** Mención en **Diseño y Desarrollo de Videojuegos** **NUEVO**

### POR QUÉ EL GRADO ES ÚNICO

- 1 Contarás con un **profesorado en activo con amplia experiencia docente** y profesional que te acompañará y apoyará en todo momento.
- 2 Sistema de aprendizaje basado en la **metodología de trabajo Learning by Challenge**, que potencia el trabajo en equipo, el emprendimiento, el uso de la tecnología y la innovación en gestión.
- 3 **Transversalidad**. Conseguirás una ágil adaptación a la evolución de la tecnología gracias a compartir estudios con estudiantes de otras especialidades como las **Artes Digitales o Ingeniería Multimedia**.
- 4 Durante el Grado podrás obtener la **mención en Diseño y Desarrollo de Videojuegos** si realizas los 48 ECTS obligatorios y convertirte en un experto en esta área.



#### MENCIÓN EN VIDEOJUEGOS

Narrativa Audiovisual.  
Game Design.  
Level Design.  
Arte para videojuegos.  
Modelado de escenarios.  
Programación de videojuegos.  
Producción de videojuegos.  
Música i efectos sonoros.

### CONVIÉRTETE EN UN EXPERTO EN INNOVACIÓN Y CREATIVIDAD DIGITAL.

Con el nuevo Grado en Diseño y Creación de Productos Interactivos **aprenderás a diseñar, programar y crear productos interactivos**.

Combinarás **conocimientos de ingeniería multimedia, las artes digitales y las tecnologías interactivas**. Darás respuesta a las necesidades del mercado actual, donde **satisfacer y mejorar la experiencia de usuario es primordial en el diseño y creación de productos interactivos**. Además, podrás obtener una **mención en Diseño y Desarrollo de Videojuegos**.

### EN QUÉ TRABAJARÁS

Estudiar el **Grado en Diseño y Creación de Productos Interactivos**, te permitirá desarrollar tu carrera profesional en diferentes sectores, puesto que el perfil profesional es muy adaptable a las necesidades de las empresas e incluye diferentes vertientes:

#### DISEÑO Y PROGRAMACIÓN

- Diseñador y desarrollador web y de apps.
- Programador web y móvil.
- UX Designer.
- Consultor de experiencia de usuario.
- Programador y diseñador de videojuegos.

#### ARTE

- Animador 2D y 3D para videojuegos y contenidos digitales.
- Experto en producción audiovisual y postproducción.

#### TRANSFORMACIÓN

- Técnico de instalaciones interactivas.
- Técnico de dispositivos móviles.

# PROGRAMA ACADÉMICO

## 1er CURSO

### Asignaturas Anuales ECTS

Pensamiento y Creatividad I	2
-----------------------------	---

### Primer Semestre

Fundamentos de la Programación	6
Modelado y Creación 3D	6
Diseño Gráfico	5
Storytelling y Creación de Guiones	6
Experience Design	6

### Segundo Semestre

Programación para Entornos Interactivos	6
Animación I	6
Electrónica para Entornos Interactivos	6
Fotografía Digital	6
Inclusive Design	5

## 2º CURSO

### Asignaturas Anuales ECTS

Pensamiento y Creatividad II	2
------------------------------	---

### Primer Semestre

Bases de Datos	6
Redes de Área Local	6
Motion Graphics	6
Intelligent Environments	6
Light Art & Video Mapping	6

### Segundo Semestre

Programación de Medios Interactivos I	6
Álgebra y lógica para la Interacción	6
Producción Audiovisual	4
Diseño de Instalaciones	6
Optativa	6

## 3er CURSO

### Asignaturas Anuales ECTS

Pensamiento y Creatividad III	3
-------------------------------	---

### Primer Semestre

Programación Creativa	6
Efectos Audiovisuales	6
Proyectos Interactivos I	6
Entrepreneurship and Innovation	3
Optativa	6

### Segundo Semestre

Programación de Medios Interactivos II	6
Experiencias Inmersivas	6
Proyectos Interactivos II	6
Optativa	12

## 4º CURSO

### Primer Semestre ECTS

Domótica y Robótica	6
Prácticas Externas	6
Optativa	6
Optativa	6
Proyectos Interactivos III	6

### Segundo Semestre

Trabajo Final de Grado	12
Optativa	6
Optativa	6
Proyectos Interactivos IV	6

## MENCIÓN VIDEOJUEGOS

## 2º CURSO

### Segundo Semestre ECTS

Game Design	6
-------------	---

## 3er CURSO

### Primer Semestre ECTS

Programación de Videojuegos	6
-----------------------------	---

### Segundo Semestre

Arte para Videojuegos	6
Narrativa Audiovisual	6

## 4º CURSO

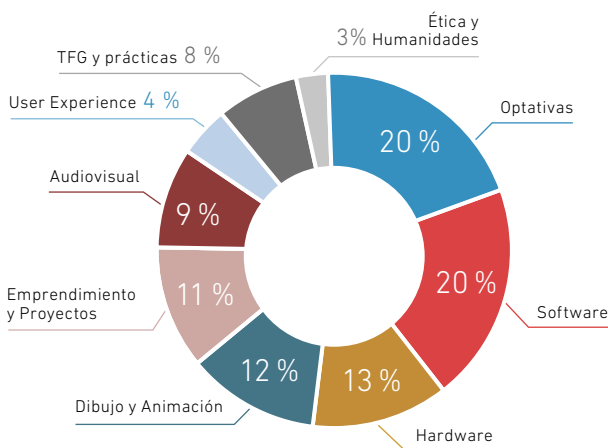
### Primer Semestre ECTS

Modelado de Escenarios	6
Level Design	6

### Segundo Semestre

Música y Efectos Sonoros	6
Producción de Videojuegos	6

## ÁREAS DE CONOCIMIENTO



## SERÁS UN EXPERTO EN:



LA SALLE CAMPUS BARCELONA

sia@salleurl.edu | +34 932 902 405 | +34 682 002 366

www.salleurl.edu

Síguenos en @LaSalleBcn



BE REAL,  
BE YOU.