

PFX

Postgrado en Efectos Visuales

Especialízate en producción de efectos visuales y conviértete en un profesional en técnicas de simulación, iluminación avanzada y composición.

El **Postgrado en Efectos Visuales de La Salle-URL**, tiene como objetivo aportar conocimientos de manera profesionalizadora en el área de los efectos visuales, un sector que abarca muchos perfiles profesionales y con una alta demanda de empleo relacionada con la publicidad, el cine, la producción televisiva o los videojuegos, entre otros.

Con el programa profundizarás en **la creación de imágenes** con medios digitales y avanzarás en tu carrera profesional hacia la producción **de contenidos audiovisuales** que incluyan efectos y procesamientos digitales para crear **recursos narrativos más expresivos y espectaculares**, los cuales demandan los sectores mencionados anteriormente.

OBJETIVOS

1

Aprenderás la **producción de efectos visuales** y su interrelación con el proceso de generación de escenas animadas y con efectos, en el **pipeline de producción**.

2

Desarrollarás técnicas y métodos para la **generación de secuencias** con simulaciones físicas, efectos relacionados con personajes y criaturas y composición, usando las herramientas tecnológicas más adecuadas.

3

Conocerás todos los aspectos narrativos, artísticos, tecnológicos y de organización del **proceso de producción de secuencias** con efectos visuales y del **trabajo en equipo**, aplicando metodologías ágiles para gestionar proyectos de producción audiovisual de alto nivel.

4

Entender la industria para poder desarrollarse profesionalmente, tanto dentro de empresas del sector como en proyectos empresariales propios.

COORDINADOR

Santi Fort

CRÉDITOS

30 ECTS

MODALIDAD

Presencial

FECHA DE INICIO

Febrero 2021

DURACIÓN

5 meses

HORARIO

De lunes a jueves, de 19h a 22h

LUGAR

Campus La Salle Barcelona

IDIOMA

Castellano

TITULACIÓN

Postgrado en Efectos Visuales



¿POR QUÉ ESTUDIAR ANIMACIÓN Y EFECTOS VISUALES EN LA SALLE-URL?

En **La Salle Campus Barcelona** apostamos por la formación universitaria en el sector de la Animación, siendo pioneros en Cataluña con el Grado en Animación y Efectos Visuales. Esta titulación oficial surge con el objetivo de formar a profesionales con un nivel superior, **capaces de desarrollar proyectos en los entornos profesionales más exigentes.**

Además, podrás formarte en una **Universidad internacional** en la que convivirás con profesionales de otras áreas de conocimiento, teniendo la posibilidad de **realizar proyectos transversales** relacionados con los videojuegos, multimedia, business y management, entre otros.

PLAN DE ESTUDIOS

PRODUCCIÓN DE EFECTOS

5 ECTS

Diseño y desarrollo de pipeline de producción.

Programación orientada a la automatización y optimización de tareas.

Conocimientos transversales: trabajo en equipo, comunicación, liderazgo y gestión de proyectos.

SIMULACIÓN

5 ECTS

Desarrollo visual, dinámico y físico de los fenómenos naturales.

Creación de terrenos, ciudades y modelado procedural.

Simulaciones foto reales de fenómenos naturales, sistemas de partículas, líquidos, humo, plantas, colisiones y dinámica de objetos.

EFECTOS CON PERSONAJES Y CRIATURAS

5 ECTS

Simulación de ropa y pelo (Cloth & Grooming).

Character rigging de criaturas.

Modelado procedimental y animación procedimental.

ILUMINACIÓN

5 ECTS

Aspectos narrativos y de coherencia con la imagen real en la iluminación de escenas para VFX.

Iluminación por escenas 3D para proyectos con VFX.

Técnicas HRDI.

Color Key. Sistemas avanzados de iluminación y motores de render de última generación.

Gestores de render. AOVs (render por capas).

Sistemas de renderizado a tiempo real (Unity/Unreal).

COMPOSICIÓN

5 ECTS

Composición fotorealista de la imagen digital con imagen real.

Composición digital de elementos conflictivos: capas con motion blur, rotoscopia de elementos con ruido y croma con problemas de iluminación.

Tracking 2D y 3D de elementos complejos (superposiciones, emborronamientos, ruido, etc.) Corrección de color.

Deep Compositing. Composición basada en canal de profundidad.

DESARROLLO PORTAFOLIO PROFESIONAL

5 ECTS

Realizarás un proyecto personal mentorizado en el cual mostrarás las capacidades adquiridas.

PERFIL DE ENTRADA

Para asegurar que todos los alumnos puedan sacar el máximo partido al curso, los futuros estudiantes tendrán que acreditar haber completado estudios previos en áreas afines como:

Graduado en Animación, Bellas Artes, Comunicación Audiovisual, cine, videojuegos, etc.

Siempre que hayan cursado asignaturas de narrativa y edición de vídeo, animación por ordenador, y/o tengan experiencia en el uso básico de las herramientas que se utilizarán en profundidad durante el programa.

METODOLOGÍA

El **Postgrado en Efectos Visuales** se basa en la metodología Learning by Challenge, que consiste en aprender a través de casos reales planteados por el sector de la animación.

El claustro de **profesores** está formado por **profesionales de referencia de la industria con gran experiencia docente** y podrás participar en producciones reales. Además, el **proyecto final de Postgrado** estará mentorizado por directores relevantes que te aportarán toda su experiencia.

Tendrás la posibilidad de realizar **prácticas en empresas de renombre** nacional e internacional del sector de la animación y los efectos visuales.

SALIDAS PROFESIONALES

Una vez finalizado el **Postgrado en Efectos Visuales** te facilitará distintas salidas profesionales como:

- | Character TD, Creature TD y Groom TD
- | FX Producer
- | FX supervisor
- | FX Artist

ADMISIONES MÁSTERS Y POSTGRADOS

+34 932 902 419

admissions@salle.url.edu

LA SALLE CAMPUS BARCELONA

Sant Joan de La Salle, 42.

08022 Barcelona

+34 932 902 419

www.salleurl.edu