laSalle
UNIVERSIDAD RAMON LLULL
we love challenge

AM

Máster Universitario en Animación y Efectos Visuales

El **Máster Universitario en Animación y Efectos Visuales de La Salle-URL** te permite desarrollar tus conocimientos en **Animación de personajes y Efectos Visuales,** con el fin de alcanzar un nivel superior que te permitirá posicionarte en el mercado laboral y acceder a nuevas oportunidades.

Trabajarás con **herramientas especializadas,** las mismas que se utilizan en los **estudios profesionales** de animación, con lo que adquirirás experiencia **práctica y real**, trabajando en los **laboratorios punteros** que se encuentran **en el Campus**, además de participar en workshops, masterclasses y networking con otros profesionales.

OBJETIVOS

1. Aprenderás y mejorarás tu nivel en las diferentes herramientas y tecnologías que se utilizan en los estudios profesionales como: **Substance Painter** para texturas, **Maya** como programa fundamental de modelado y animación, **Zbrush** para modelado orgánico, **Nuke** para composición, **Davinci** para corrección de color, **Houdini** para efectos visuales, **Arnold** como motor de renderizado y **Photoshop** para concept art.

2. Desarrollar como **proyecto final de Máster** una producción de nivel profesional mentorizada y supervisada por **directores y profesionales** de renombre del sector.

3. Introducción al panorama internacional del sector de la animación, asistiendo a las **mejores ferias y festivales** y master class impartidas por **directores referentes en el sector**, para entender como está organizada la industria y poder acceder a los mejores puestos de trabajo de todo el mundo.

COORDINADOR
Santi Fort

CRÉDITOS
60 ECTS

MODALIDAD
Presencial

DURACIÓN
1 año

HORARIO
De lunes a jueves 18h – 21h.

IDIOMA
Español

TITULACIÓN
Este programa cuenta con la doble titulación:

Máster Universitario en Animación y Efectos Visuales (Título oficial expedido por el Ministerio de Educación).

Máster en Arte, Animación y Efectos Digitales 3D (Título propio expedido por la Universidad Ramon Llull).

SALIDAS PROFESIONALES

Una vez finalizado el Máster estarás capacitado para desarrollarte profesionalmente como: Concept art, técnico setup (Render y Rigger), FX Artist, director creativo, artista de texturas, matter painter, paint artist, compositing artist, FX TD, animation 3D...

Animador avanzado para sectores como el de los videojuegos, comunicación audiovisual y agencias de publicidad.

¿POR QUÉ HACER EL MÁSTER EN ANIMACIÓN DE LA SALLE-URL?

En **La Salle Campus Barcelona** apostamos por la formación universitaria en el sector de la Animación siendo pioneros en Cataluña con el Grado en Animación y Efectos Visuales y ahora con esta titulación oficial que surge con el objetivo de formar a profesionales con un nivel superior **capaces de desarrollar proyectos complejos** de calidad profesional.

Además, podrás formarte en una **universidad internacional** en la que convivirás con profesionales de otras áreas de conocimiento, teniendo la posibilidad de **realizar proyectos transversales** relacionados con los videojuegos, multimedia, business y management, entre otros.

PERFIL DE ENTRADA

Enfocado a estudiantes que han conseguido conocimientos de animación en cursos anteriores pero necesitan especializarse y progresar en su carrera profesional. Se ofrecerán conocimientos de nivel profesional sobre creación, modelado y animación específicos para el desarrollo de animación de personajes, iluminación y renderizado de alta calidad, y metodologías y tecnologías para la creación de efectos visuales, utilizando las herramientas de composición y efectos más avanzadas de la industria.

"Con la idea de responder a la realidad de la industria, donde aunque cada vez se tiende a una mayor especialización se requieren artistas y técnicos que comprendan el proceso completo y puedan integrarse en equipos pluridisciplinares, La Salle -URL ofrece un máster universitario que cubre los diferentes aspectos que comprende del pipeline de producción, para que los alumnos ganen todo el conocimiento técnico y el espíritu de exigencia que los caracterizará como buenos profesionales, y que tengan las máximas posibilidades de integrarse a proyectos en cualquier empresa del mundo."

Santi Fort,
Coordinador del Máster Universitario en Animación y Efectos Visuales de La Salle Campus Barcelona - URL.

METODOLOGÍA

El **Máster Universitario en Animación y Efectos Visuales** se basa en la metodología Learning by challenge, que consiste en aprender a través de casos reales planteados por el sector de la animación.

El claustro de **profesores** está formado por **profesionales de referencia de la industria** y podrás participar en producciones reales. Además, el **proyecto final de Máster** estará mentorizado por directores relevantes que te aportarán toda su experiencia.

Realizarás **prácticas en empresas de renombre** nacional e internacional del sector de la animación y los efectos visuales.

ADMISIONES MÁSTERS Y POSTGRADOS
+34 932 902 419
admissions@salle.url.edu

LA SALLE CAMPUS BARCELONA
Sant Joan de La Salle, 42.
08022 Barcelona
+34 932 902 419

www.salleurl.edu